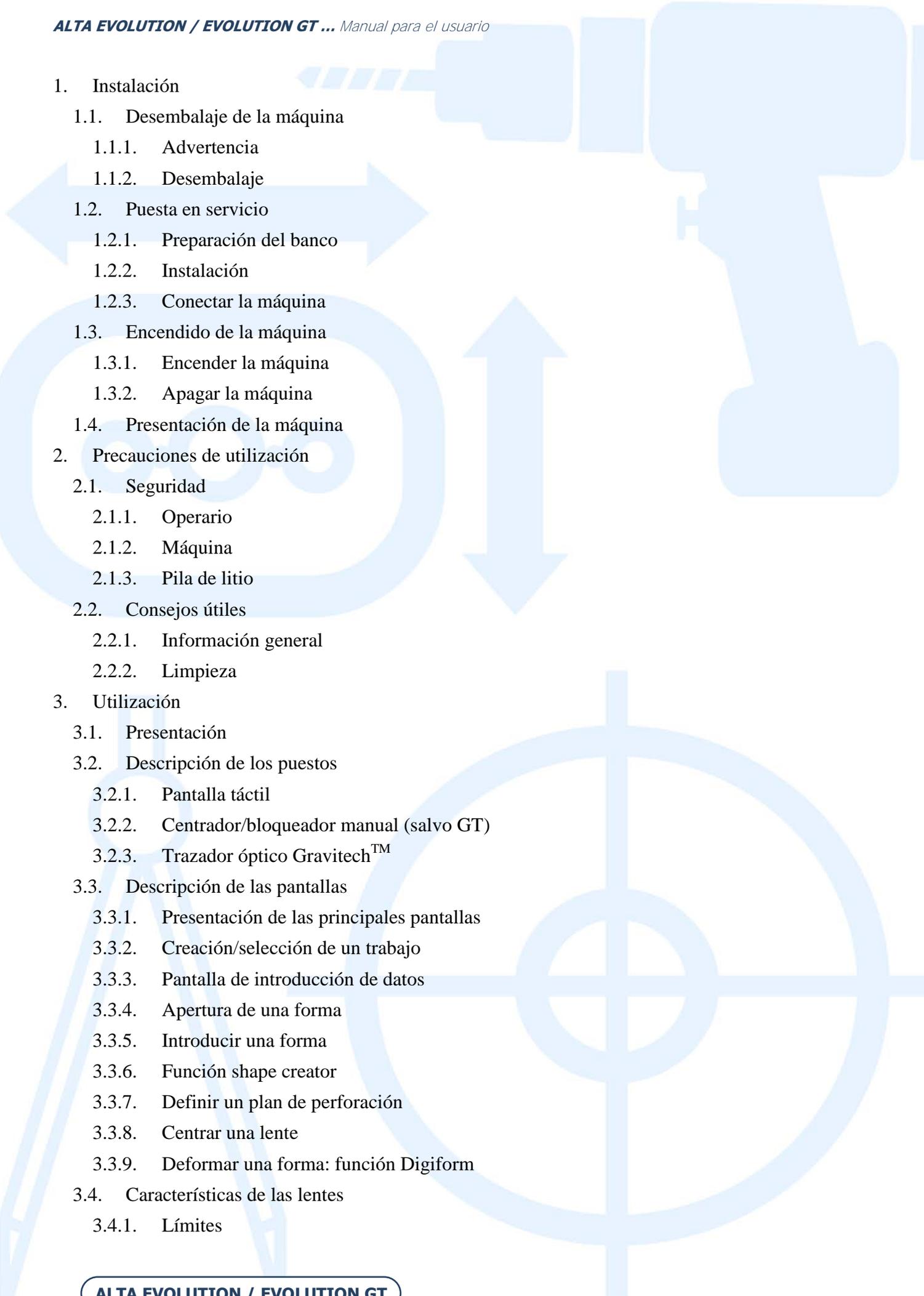


Manual de Uso



*EVOLUTION*  
*EVOLUTION.GT*

- 
1. Instalación
    - 1.1. Desembalaje de la máquina
      - 1.1.1. Advertencia
      - 1.1.2. Desembalaje
    - 1.2. Puesta en servicio
      - 1.2.1. Preparación del banco
      - 1.2.2. Instalación
      - 1.2.3. Conectar la máquina
    - 1.3. Encendido de la máquina
      - 1.3.1. Encender la máquina
      - 1.3.2. Apagar la máquina
    - 1.4. Presentación de la máquina
  2. Precauciones de utilización
    - 2.1. Seguridad
      - 2.1.1. Operario
      - 2.1.2. Máquina
      - 2.1.3. Pila de litio
    - 2.2. Consejos útiles
      - 2.2.1. Información general
      - 2.2.2. Limpieza
  3. Utilización
    - 3.1. Presentación
    - 3.2. Descripción de los puestos
      - 3.2.1. Pantalla táctil
      - 3.2.2. Centrador/bloqueador manual (salvo GT)
      - 3.2.3. Trazador óptico Gravitech™
    - 3.3. Descripción de las pantallas
      - 3.3.1. Presentación de las principales pantallas
      - 3.3.2. Creación/selección de un trabajo
      - 3.3.3. Pantalla de introducción de datos
      - 3.3.4. Apertura de una forma
      - 3.3.5. Introducir una forma
      - 3.3.6. Función shape creator
      - 3.3.7. Definir un plan de perforación
      - 3.3.8. Centrar una lente
      - 3.3.9. Deformar una forma: función Digiform
    - 3.4. Características de las lentes
      - 3.4.1. Límites

- 4. Configuración
  - 4.1. Presentación
    - 4.1.1. Acceder a la pantalla de configuración
  - 4.2. Pantallas de ajuste de parámetros
    - 4.2.1. Menú Personalización
    - 4.2.2. Menú Información
- 5. Ajuste de la máquina
  - 5.1. Presentación
- 6. Mantenimiento
  - 6.1. Presentación
    - 6.1.1. Purgar manualmente las bases de trabajos
    - 6.1.2. Cargando la base de patrones
  - 6.2. Mantenimiento del centrador/bloqueador
    - 6.2.1. Limpiar el plano de posicionamiento
  - 6.3. Mantenimiento de la pantalla táctil
    - 6.3.1. Limpieza de la pantalla táctil
  - 6.4. Mantenimiento preventivo
    - 6.4.1. Consejos
    - 6.4.2. Tabla de sustituciones para piezas estándar
  - 6.5. Mensajes
    - 6.5.1. Tipos de mensajes
    - 6.5.2. Lista de mensajes
- 7. Especificaciones técnicas
  - 7.1. Especificaciones técnicas
- 8. Anexo
  - 8.1. Presentación de los botones
    - 8.1.1. Botones comunes a todas las pantallas
    - 8.1.2. Botones de la pantalla de introducción
    - 8.1.3. Botones de la pantalla de centrado
    - 8.1.4. Botones de la pantalla de descentrado
    - 8.1.5. Botones de la pantalla de Digiform
    - 8.1.6. Botones de la pantalla de perforación
    - 8.1.7. Botones de la pantalla de la lista de trabajos
    - 8.1.8. Botones de la pantalla de la lista de patrones
    - 8.1.9. Botones de la pantalla Shape creator

Estimado cliente:

Acaba de adquirir una máquina ALTA EVOLUTION y todo el equipo de Briot, una marca del grupo Luneau Technology, le agradece la confianza depositada.

La ALTA EVOLUTION es una máquina de laboratorio destinada a ópticos que se utiliza para efectuar el conjunto de las operaciones tales como la creación de trabajos, el centrado y el bloqueo de lentes de gafas.

Le aconsejamos que lea este manual detenidamente y que lo guarde cerca de la máquina para poder consultarlo con facilidad.

Las informaciones contenidas en este manual no son contractuales y se pueden modificar sin previo aviso. Este documento ha sido redactado con sumo cuidado, pero puede contener algún error u omisión, aunque nos hayamos esforzado por evitarlo. El constructor no puede, bajo ninguna circunstancia, asumir responsabilidad alguna por cualquier posible fallo de funcionamiento que pueda resultar de dichos errores u omisiones.

**EL CONSTRUCTOR NO GARANTIZA EL RENDIMIENTO DE LA MÁQUINA SI NO SE RESPETAN LAS INSTRUCCIONES DE ESTE DOCUMENTO.**

**SEGÚN LA VERSIÓN Y LAS OPCIONES DE LA MÁQUINA, ASÍ COMO LA FECHA Y SU PAÍS DE COMERCIALIZACIÓN, CIERTO(A)S EQUIPOS/FUNCIONES DESCRITO(A)S EN ESTAS INSTRUCCIONES NO SE ENCUENTRAN PRESENTE(S) EN SU MÁQUINA.**

**Luneau Technology Operations  
2, rue Roger Bonnet  
27340 Pont de l'Arche  
Francia**

**Tel.: +33 (0) 232 989 132  
Fax: +33 (0) 235 020 294**

**[http://www.briot.com/  
contact@luneautech.com](http://www.briot.com/contact@luneautech.com)**

Θ SÍMBOLOS

En este manual se han utilizado diferentes símbolos para que el usuario pueda distinguir entre los diversos tipos de información e identificar fácilmente los elementos que requieran especial atención (por ejemplo, aquellos relacionados con la seguridad).

La siguiente tabla enumera y describe todos los códigos empleados:

**DESCRIPCIÓN DE LOS PICTOGRAMAS**

SÍMBOLO	SIGNIFICADO
	<b>ADVERTENCIA FUNDAMENTAL</b> Riesgo de lesiones personales o daños y fallos de funcionamiento del material. Siga atentamente las instrucciones.
	<b>ACCIÓN PRELIMINAR FUNDAMENTAL</b> Antes de emprender cualquier acción, compruebe que la máquina está desenchufada.
	<b>PELIGRO ELÉCTRICO</b>
	<b>COMPONENTE PESADO</b> Es necesaria una segunda persona, especialmente para transportar y mover la máquina.
	<b>PELIGRO PARA LAS MANOS</b>

**TRATAMIENTO DE LOS RESIDUOS DE APARATOS ELÉCTRICOS Y ELECTRÓNICOS (APLICABLE EN LA UNIÓN EUROPEA Y EN LOS PAÍSES EUROPEOS QUE CUENTAN CON UN SISTEMA DE RECOGIDA SELECTIVA)**



Este símbolo, colocado sobre el producto o su embalaje, indica que dicho producto no puede recibir el mismo tratamiento que los residuos domésticos. En lugar de ello, deberá depositarse en el punto de recogida previsto para el reciclaje de los equipos eléctricos y electrónicos. Asegurándose de que este producto se elimina correctamente, contribuirá a prevenir las nefastas consecuencias para el medio ambiente y la salud humana que pueden ocasionar las manipulaciones incorrectas durante una eliminación inadecuada. El aprovechamiento de los materiales permite preservar los recursos naturales.

Si desea obtener más información sobre el reciclaje de este producto, consulte a su administración local, a su servicio municipal de tratamiento de residuos o al revendedor que le haya suministrado este producto.



# 1. INSTALACIÓN

*EVOLUTION*  
*EVOLUTION.GT*

## 1.1. DESEMBALAJE DE LA MÁQUINA

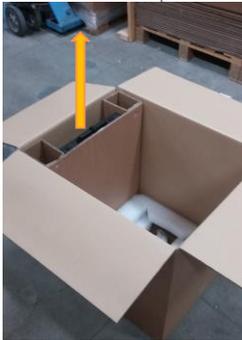
### 1.1.1. ADVERTENCIA



- > Asegúrese de que la máquina está colocada de acuerdo con las indicaciones TOP (superior) y BOTTOM (inferior) que figuran escritas en la caja.
- > Coloque la máquina en una superficie plana y estable.
- > Si instala usted mismo la máquina, **conservar el embalaje y TODOS los calces internos y externos**, por si tuviera que devolverla.

### 1.1.2. DESEMBALAJE

Siga los siguientes pasos para desembalar la máquina:

<p><b>1</b> Corte los dos flejes de la caja de embalaje.</p> 	<p><b>2</b> Retire la cinta adhesiva de la parte superior de la caja.</p> 	<p><b>3</b> Abra la caja y retire la protección de la máquina.</p> 
<p><b>4</b> Saque la máquina de la caja.</p> 	<p><b>5</b> Coloque la máquina sobre el banco de trabajo.</p> 	<p><b>6</b> Retire la maleta de accesorios y manténgala cerca de la máquina.</p> 

## 1.2. PUESTA EN SERVICIO

### 1.2.1. PREPARACIÓN DEL BANCO

Antes de instalar la máquina, compruebe que su banco presenta las características adecuadas. Para ello, siga las instrucciones que se indican a continuación:

- Instale la máquina en un banco plano, estable y nivelado.
- La superficie sobre la que se va a trabajar en el banco será de 360 mm x 600 mm.
- No coloque ningún obstáculo (armario, estantería, etc.) a menos de 600 mm por encima del plano de trabajo.
- Mantenga una distancia suficiente entre el bloqueador ATTITUDE y la biseladora.  
Nota: El cable de conexión estándar mide 5 m.
- Disponga una toma eléctrica de 16 A conectada a tierra y protegida mediante un disyuntor diferencial de 30 mA.
- Disponga una toma Ethernet RJ45 y un acceso a la red para facilitar las actualizaciones de su máquina.
- Instale la máquina lejos de cualquier fuente de calor o de contaminación por polvo o humedad (por ejemplo, un tanque de reciclaje de agua no estanco).
- Instale la máquina lejos de cualquier fuente de luz intensa.

### 1.2.2. INSTALACIÓN

- 1 No encienda la máquina. De lo contrario, podría dañar sus componentes internos.



### 1.2.3. CONECTAR LA MÁQUINA

**1** Compruebe que dispone de los siguientes elementos:

- Toma de corriente: 2P + T
- Línea protegida mediante un disyuntor diferencial de 30 mA

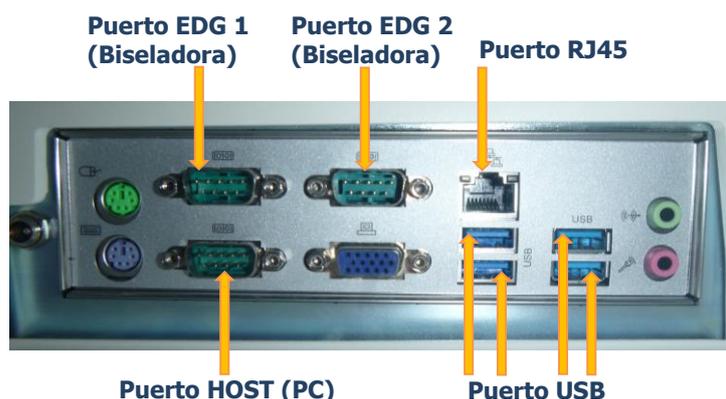


- Sector de red eléctrica

**2** Conecte la fuente de alimentación que se suministra junto con la máquina al conector del sector de red.



- 3**
- Si conecta la máquina a la red HOST: Enchufe el cable al puerto HOST mediante el cable RS232 que se suministra. *Contacte con su proveedor Briot para configurar la máquina en modo cliente.*
  - Si conecta la máquina a una biseladora: Enchufe el cable al puerto EDG 1 mediante el cable RS232 que se suministra. *Contacte con su proveedor Briot si desea conectar otras biseladoras.*
  - En cualquier caso, utilice los cables RS232 con el blindaje conectado en ambos extremos.
  - Conecte el cable Ethernet RJ45



**4** Antes de conectar la máquina al sector de red eléctrica, la toma de corriente deberá estar obligatoriamente conectada a tierra.



## 1.3. ENCENDIDO DE LA MÁQUINA

### 1.3.1. ENCENDER LA MÁQUINA

Para encender la máquina, proceda como se indica a continuación:

Pulse el botón pulsador, situado en la parte delantera de la máquina, zona inferior, izquierda.



Durante el encendido de la máquina, mientras esta se inicia, el plano de posicionamiento se iluminará en color verde (ver más adelante).

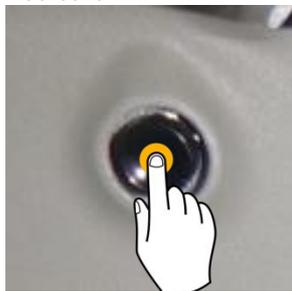


El botón pulsador se deberá pulsar siempre de forma rápida (pulsar y soltar inmediatamente después). No mantenga ese botón pulsado de forma prolongada, puesto que podría provocar una parada eléctrica súbita de la máquina.

### 1.3.2. APAGAR LA MÁQUINA

Para apagar la máquina correctamente, proceda como se indica a continuación:

Pulse el botón pulsador, situado en la parte delantera de la máquina, zona inferior, derecha.



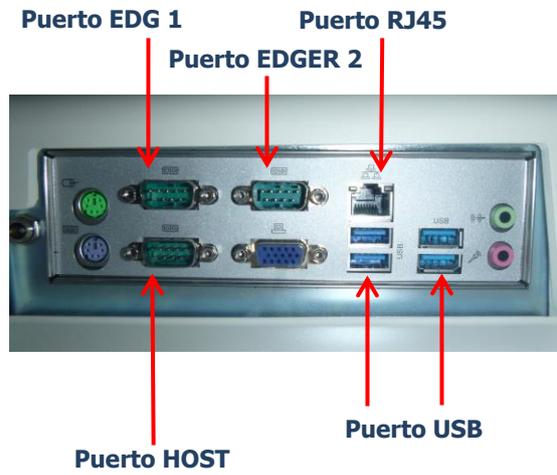
O bien haga una pulsación larga en el logo Briot situado en la parte inferior derecha de la pantalla (1), aparecerá

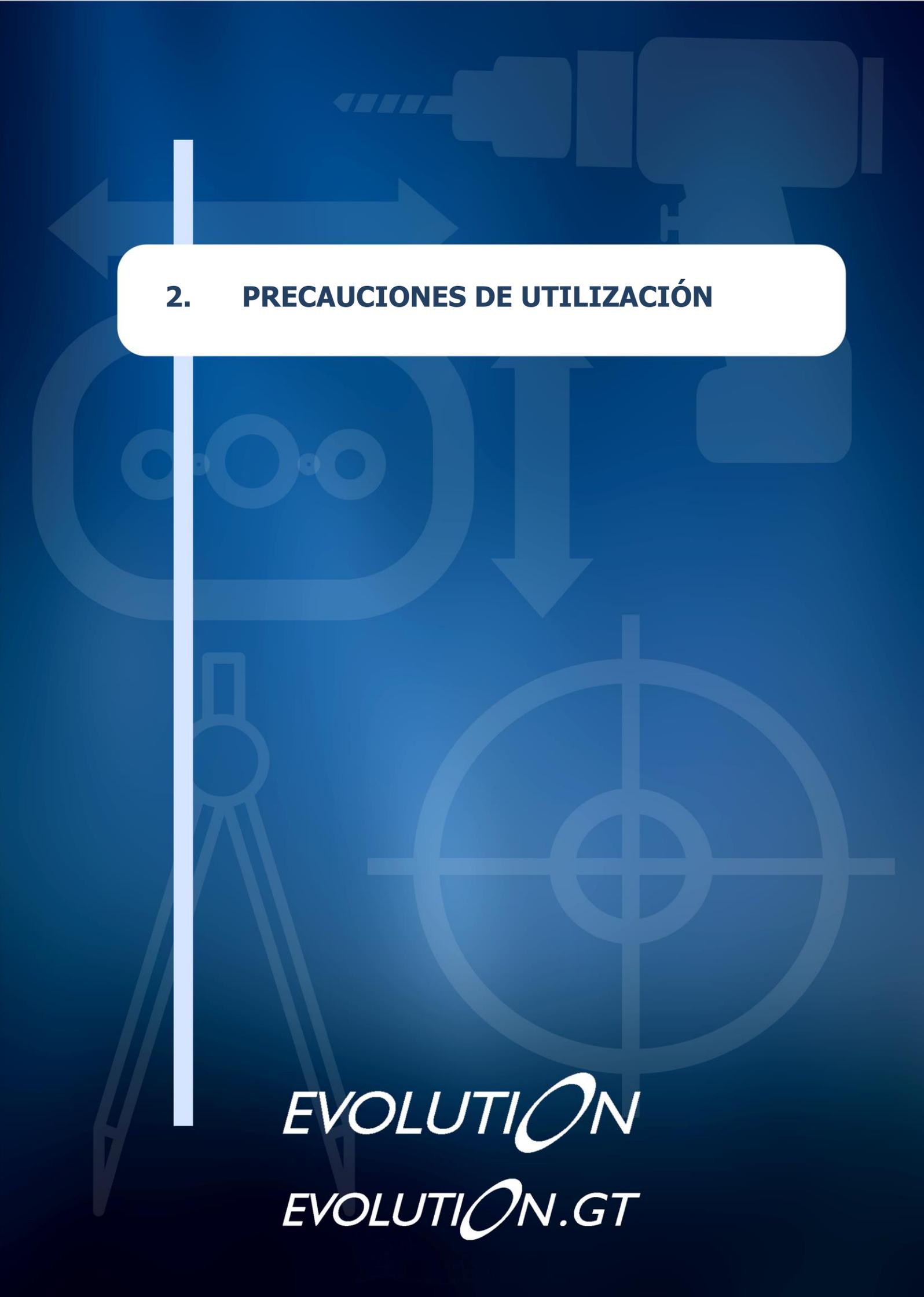
entonces un botón . Púselo para apagar la máquina (2).



En caso de que tenga que hacer una intervención en la máquina, espere a que el plano de posicionamiento se apague antes de desenchufar la fuente de alimentación que se encuentra en la parte trasera de la misma.

## 1.4. PRESENTACIÓN DE LA MÁQUINA





## 2. PRECAUCIONES DE UTILIZACIÓN

*EVOLUTION*  
*EVOLUTION.GT*

## 2.1. SEGURIDAD

### 2.1.1. OPERARIO

- > Lea las instrucciones atentamente y guarde siempre el CD-ROM que contiene el manual para el usuario cerca de la máquina, para que pueda consultarlo con facilidad.
- > Antes de intervenir en la máquina, compruebe que el cable del sector de red eléctrica está desenchufado.

### 2.1.2. MÁQUINA

- > Asegúrese de que la alimentación eléctrica corresponde a la especificada en la placa de identificación ubicada en la parte trasera de la máquina. Si no está seguro del tipo de corriente disponible en sus instalaciones, consulte a su compañía eléctrica.
- > Si no va a utilizar la máquina durante un largo periodo de tiempo, desenchufe los cables de alimentación del sector de red eléctrica.
- > Desenchufe la máquina si hay tormenta eléctrica o cuando la máquina se vaya a dejar sin vigilancia durante un largo periodo de tiempo.
- > Mantenga la máquina lejos de cualquier fuente de calor. Un radiador es una fuente de calor que puede afectar negativamente al funcionamiento de la máquina.
- > Las aberturas en la cubierta están diseñadas para que la máquina se ventile y contribuyen a su normal funcionamiento. No obstruya estas aberturas ni las cubra con ningún objeto.
- > Asegúrese de que la máquina está instalada en un lugar correctamente ventilado.
- > No sobrecargue las tomas de corriente de pared ni los enchufes, puesto que aumentará el riesgo de incendio o de descargas eléctricas.
- > Evite utilizar cables eléctricos alargadores.
- > Mantenga la máquina lejos de cualquier fuente de polvo.
- > Cualquier intervención en la máquina (con la cubierta montada o desmontada) deberá ser llevada a cabo por un técnico de Briot.
- > No introduzca las manos en la zona de riesgo cuando la máquina esté ejecutando movimientos mecánicos.

### 2.1.3. PILA DE LITIO

- > Atención: si la pila se sustituye por una incorrecta, podría producirse una explosión. No tire las pilas usadas en cualquier lugar. Deposítelas en un lugar apropiado para su reciclaje.



**EL FABRICANTE NO PUEDE ASUMIR NINGUNA RESPONSABILIDAD POR LOS DAÑOS PROVOCADOS POR UN USO DE LA MÁQUINA EN EL QUE NO SE RESPETEN LAS INSTRUCCIONES DE ESTE MANUAL O LAS QUE FIGURAN ESCRITAS EN EL EQUIPO.**

## 2.2. CONSEJOS ÚTILES

### 2.2.1. INFORMACIÓN GENERAL

- > Asegúrese de que la máquina se limpia regularmente.
- > Siga los mensajes de mantenimiento de la máquina.
- > Proteja los cables de alimentación de la máquina.
- > Utilice los bloques diseñados y suministrados por Briot.
- > Utilice adhesivos nuevos.

### 2.2.2. LIMPIEZA

#### 2.2.2.1. CUBIERTA EXTERIOR

- > Utilice un paño suave y limpio impregnado de un poco de alcohol.

#### 2.2.2.2. PANTALLA TÁCTIL

- > No pulse de forma continua la pantalla táctil, ya que puede romperla.  
**Atención: La garantía no cubre la rotura de la ventana táctil.**
- > Limpie la pantalla táctil con un paño suave, limpio y seco.



**¡ATENCIÓN! CUANDO LIMPIE LA MÁQUINA, EVITE UTILIZAR LOS SIGUIENTES PRODUCTOS:**

- **PRODUCTOS A BASE DE AMONÍACO, DE SOSA O DE ÁCIDO ACÉTICO**
- **PRODUCTOS ORGÁNICOS TALES COMO LA ACETONA, EL BENCENO O EL TRICLOROETILENO**

### 3. UTILIZACIÓN

*EVOLUTION*  
*EVOLUTION.GT*

## 3.1. PRESENTACIÓN

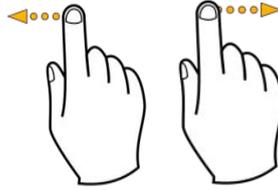
### 3.1.1.1. MANEJO DE LA PANTALLA TÁCTIL

Para ayudarle a utilizar este manual, le indicamos a continuación los símbolos que representan las acciones que deberá realizar en la pantalla táctil.

Haga una pulsación corta con el dedo índice.



Pulse con el dedo índice y, a continuación, deslícelo hacia la izquierda o la derecha.



Deslice los dedos hacia la parte superior de la pantalla.



Haga dos pulsaciones rápidas (es decir, un doble clic).



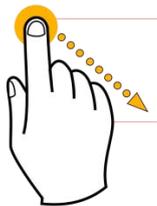
Haga una pulsación larga con el dedo índice.



Pellizque la pantalla con los dedos índice y pulgar.



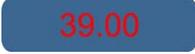
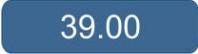
Describa con el dedo índice una línea diagonal en el rectángulo de selección.



Pulse y deslícese hacia arriba o hacia abajo.



### 3.1.1.2. REFERENCIAS VISUALES

- Botón soltado: 
- Botón presionado: 
- Valor predeterminado para confirmar: 
- Valor confirmado: 
- Función activa, pero no seleccionada: 
- Función seleccionada: 
- Botón con acción que requiere pulsación larga: 

## **3.2. DESCRIPCIÓN DE LOS PUESTOS**

El bloqueador ATTITUDE está compuesto por los siguientes puestos de utilización:

### **3.2.1. PANTALLA TÁCTIL**

La pantalla táctil permite:

- > Introducir los datos relativos al trabajo.
- > Visualizar la forma de la montura y la lente.
- > Visualizar los taladros.

### **3.2.2. CENTRADOR/BLOQUEADOR MANUAL (SALVO GT)**

El centrador/bloqueador permite:

- > Bloquear la lente manualmente (salvo GT).
- > Visualizar el plan de perforación de un trabajo.
- > Centrar manualmente las lentes progresivas, bifocales y de tres puntos.

### **3.2.3. TRAZADOR ÓPTICO GRAVITECH™**

El trazador óptico Gravitech™ permite:

- > Reconocer automáticamente un patrón o una lente de demostración.
- > Analizar las formas SD que pueden realizarse con la biseladora ATTITUDE II.
- > Reconocer el plan de perforación de un trabajo.

### 3.3. DESCRIPCIÓN DE LAS PANTALLAS

#### 3.3.1. PRESENTACIÓN DE LAS PRINCIPALES PANTALLAS

Las zonas que se presentan a continuación son comunes a las dos pantallas principales.



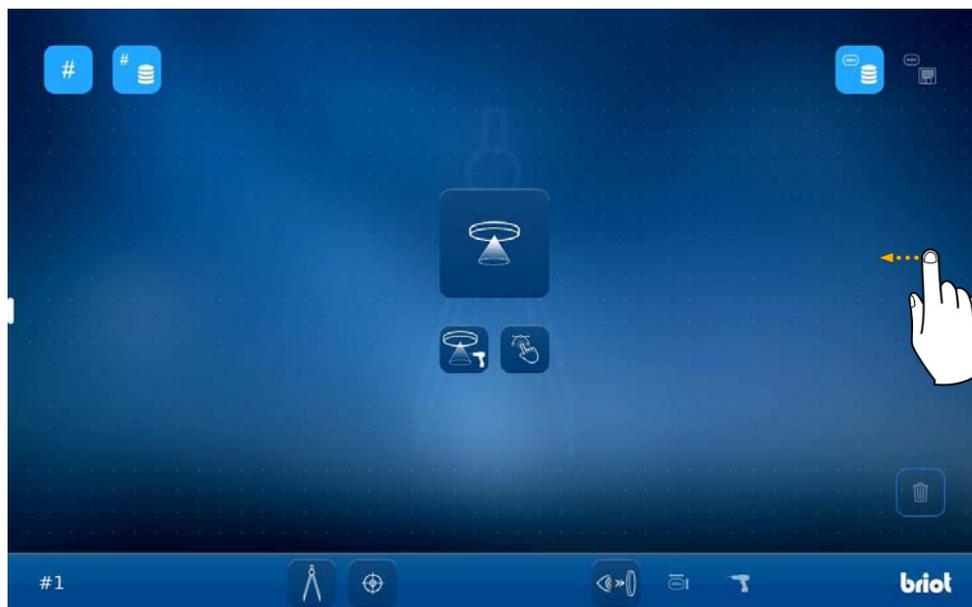
Puede moverse de la pantalla de introducción a la pantalla de centrado y viceversa pulsando los botones que aparecen arriba o realizando un movimiento táctil (ver las pantallas que aparecen más adelante).

##### 3.3.1.1. PANTALLA DE INTRODUCCIÓN Y CREACIÓN DE TRABAJOS

La siguiente pantalla se muestra después de iniciar la máquina durante la puesta en marcha.

A partir de esta pantalla, podrá acceder a las siguientes funciones:

- Apertura de un trabajo
- Trazado óptico Gravitech™
- Carga de un patrón.
- Creación de formas (Shape Creator)



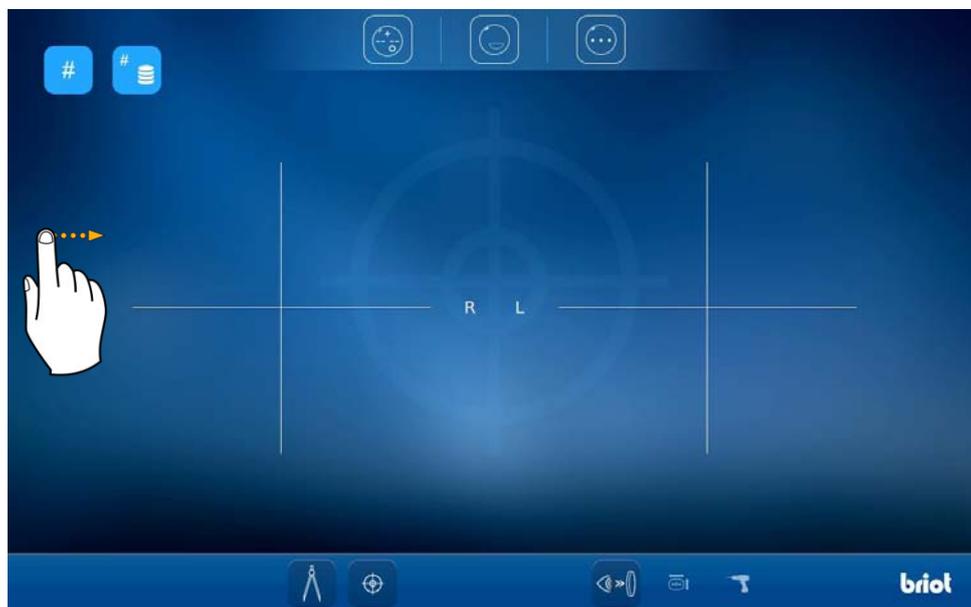
*Nota:* Si desliza esta pantalla hacia la izquierda, podrá acceder a la pantalla de centrado.

*Sugerencia:* Si desea conocer qué significan los iconos que aparecen en esta pantalla, consulte el capítulo 8 («Anexo»).

### 3.3.1.2. PANTALLA DE CENTRADO (SALVO GT)

A partir de esta pantalla, podrá acceder a las siguientes funciones:

- Centrado de una lente progresiva
- Centrado de una lente bifocal
- Centrado de una lente marcada por tres puntos



*Nota:* Si desliza esta pantalla hacia la derecha, podrá acceder a la pantalla de introducción.

*Sugerencia:* Si desea conocer qué significan los iconos que aparecen en esta pantalla, consulte el capítulo 8 («Anexo»).

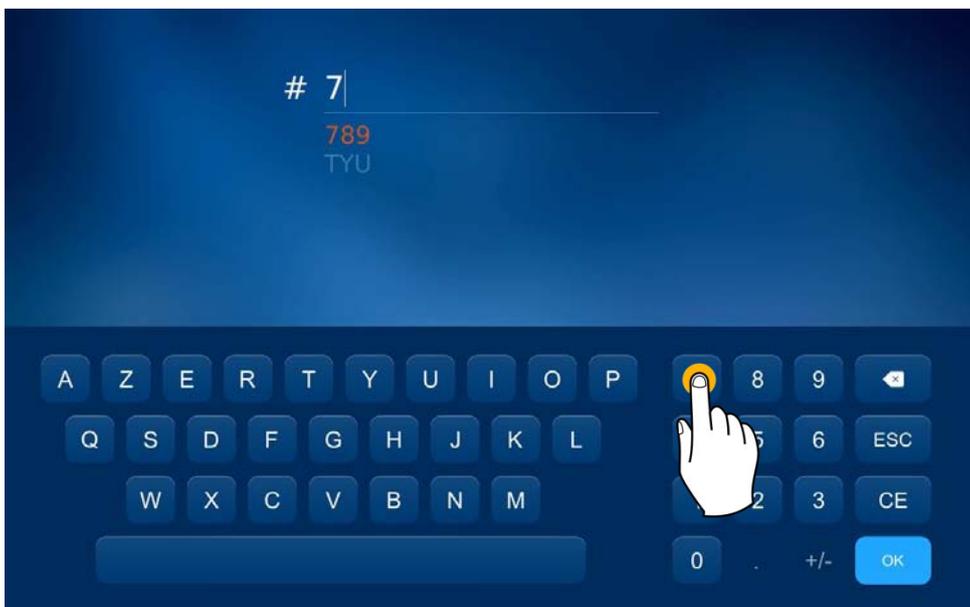
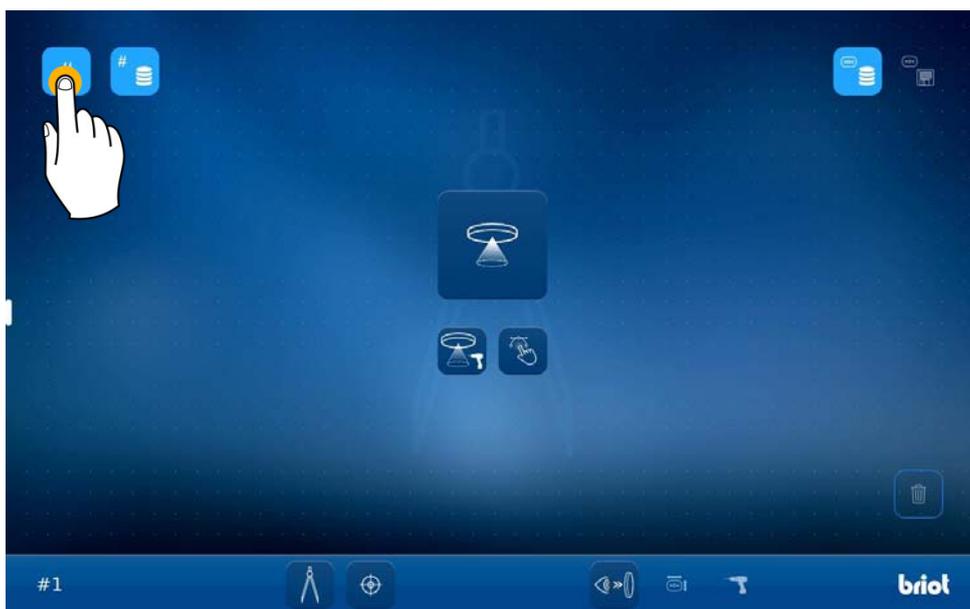
### 3.3.2. CREACIÓN/SELECCIÓN DE UN TRABAJO

Existen tres métodos para abrir un trabajo:

- Utilizando el código de barras y el escáner manual independiente (disponible como opción).
- Mediante el teclado alfanumérico, pulsando el botón .
- Mediante la lista de trabajos existentes, pulsando el botón  (únicamente en configuración servidor).

#### 3.3.2.1. CREAR/ABRIR UN TRABAJO

Desde la pantalla principal, pulse el botón de introducción del número de trabajo .



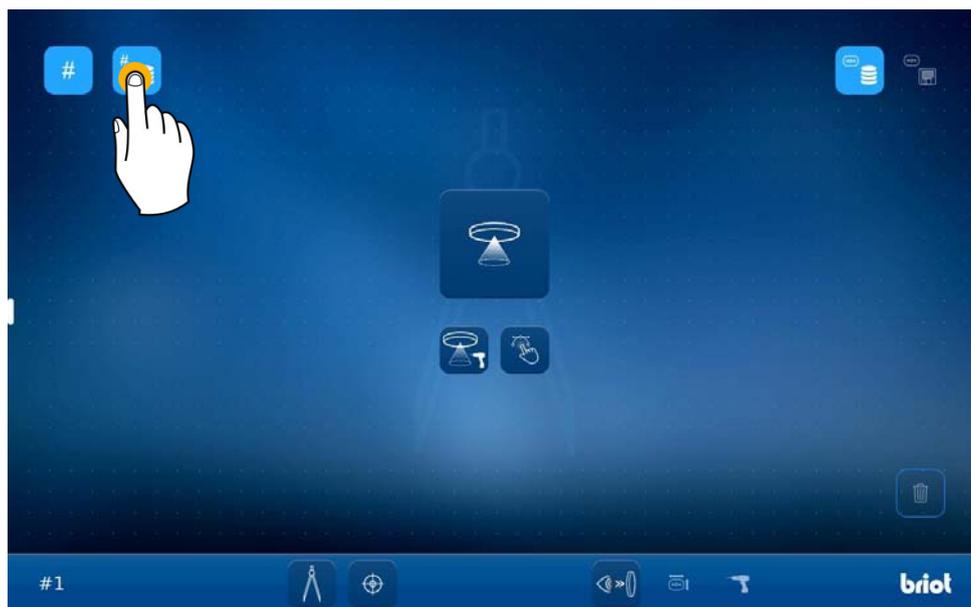
Introduzca un número de trabajo mediante el teclado alfanumérico que aparece en la pantalla y, a continuación, pulse



Si el número de trabajo está registrado en la memoria, se activará un sistema de reconocimiento automático (únicamente en configuración servidor). A continuación, confirme.

Si es necesario, puede reiniciar el trabajo que aparece en la pantalla, pulsando el icono .

### 3.3.2.2. VOLVER A ABRIR UN TRABAJO



A continuación se muestra la pantalla de la lista de trabajos, que podrá clasificar por número o por fecha.

**Número del trabajo/código o de barras**      **Fecha**      **Introducir un dato sobre el trabajo**      **Estado de los lados del trabajo (bloqueado, biselado)**

**Eliminación del trabajo seleccionado**

**Cantidad de trabajos/cantidad máxima de trabajos**

Una vez seleccionada la línea, esta aparecerá en color naranja (1) y la forma se mostrará en la columna de la derecha. Ya solo tendrá que confirmar su elección (2).

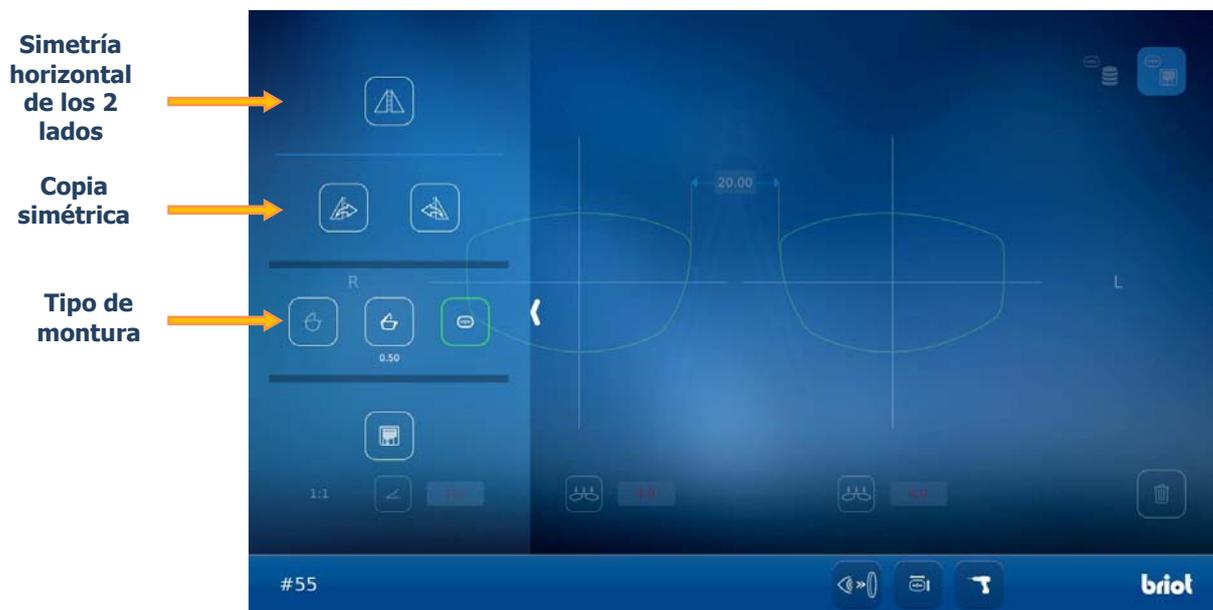
*Sugerencia: Los botones que incluyen las flechas «arriba y abajo» son botones de clasificación.*

### 3.3.3. PANTALLA DE INTRODUCCIÓN DE DATOS

#### 3.3.3.1. DESCRIPCIÓN DE LA PANTALLA



Deslizar el cursor hacia la derecha para acceder a las opciones de introducción de datos.



- > Z-tilt: Inclinación en grados de la montura.
- > Base de la placa de posicionamiento: es la base externa ideal de la lente que se va a accionar. Se puede introducir con el uso de un esferómetro en la lente de presentación o mediante el esferómetro numérico. Este valor puede ser útil al realizar la curva de bisel predefinida en la biseladora o para accionar una lente adaptada. Base externa de la lente = base de la placa de posicionamiento.
- > DBL: Distancia entre las lentes (p. ej.: 20 mm)
- > Tipo de montura: Seleccionar el tipo de montura deseado.



montura metálica,



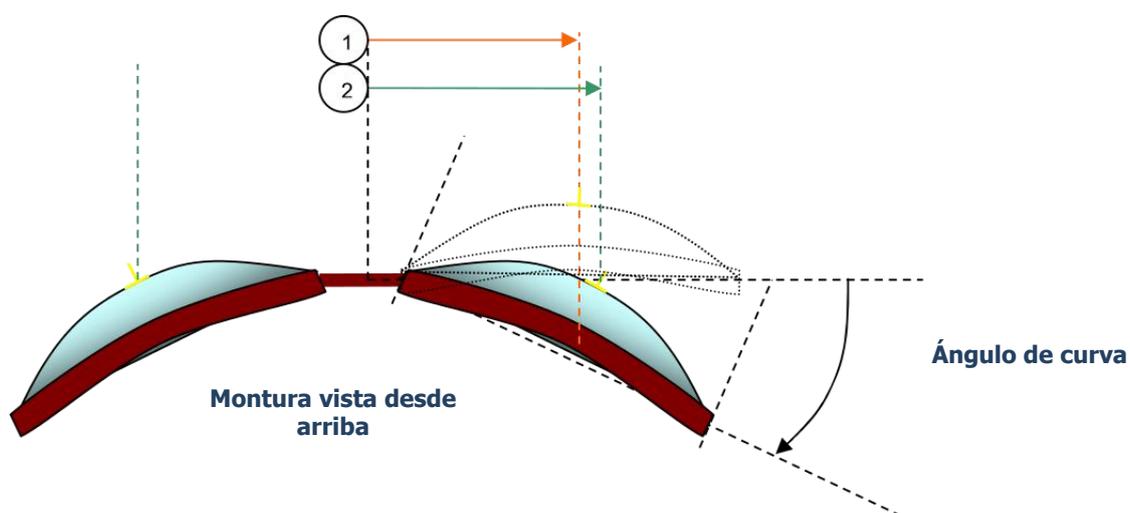
montura de plástico,



sin montura.

### 3.3.3.2. CORRECCIÓN 3D DE LA DISTANCIA PUPILAR

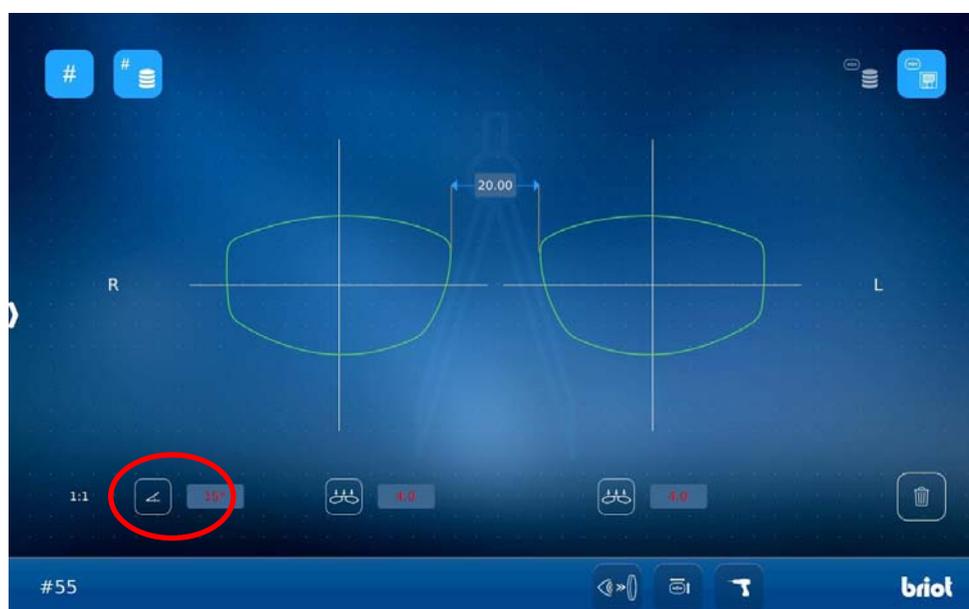
La corrección se calcula a partir de la semi-distancia pupilar 2D en el eje del cliente. Esta función es útil si la montura incluye un ángulo de curva (Z-tilt) importante. La corrección es automática para respetar la distancia pupilar.



- 1: semi-distancia pupilar utilizada durante el bloqueo.
- 2: semi-distancia pupilar esperada.

El ángulo de curva (Z-tilt) puede ser automático si se utiliza un trazador mecánico o manual en el caso de un trazador óptico.

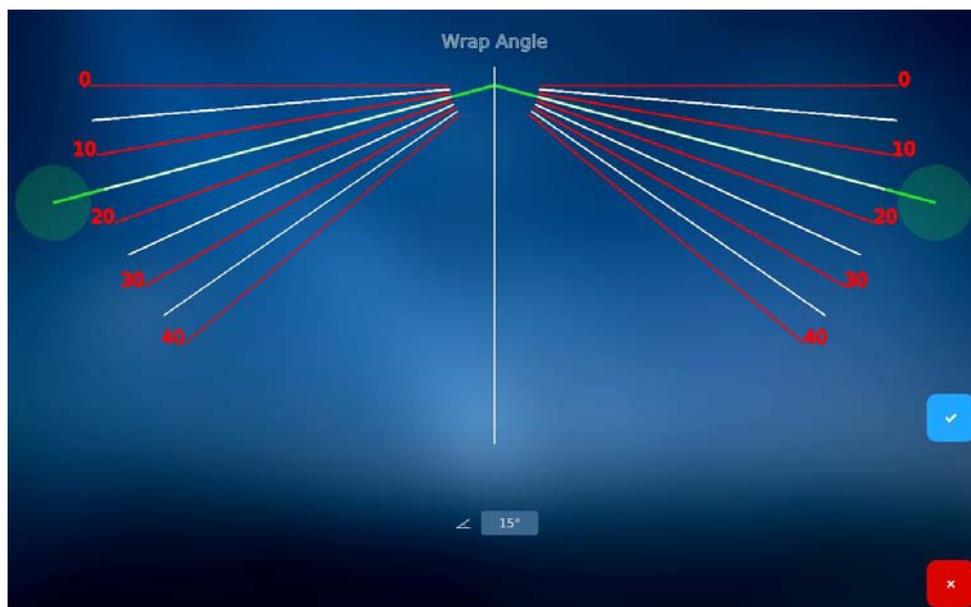
### 3.3.3.3. FUNCIÓN Z-TILT



Pulsar el valor para que aparezca el teclado de introducción numérica.

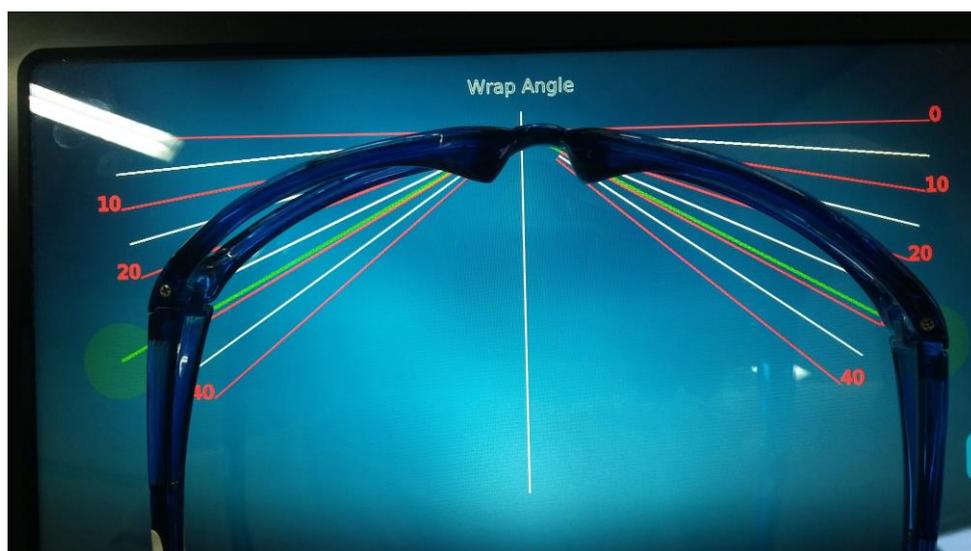


Pulsar para que aparezca la pantalla Z-Tilt.



**Pantalla Z-Tilt**

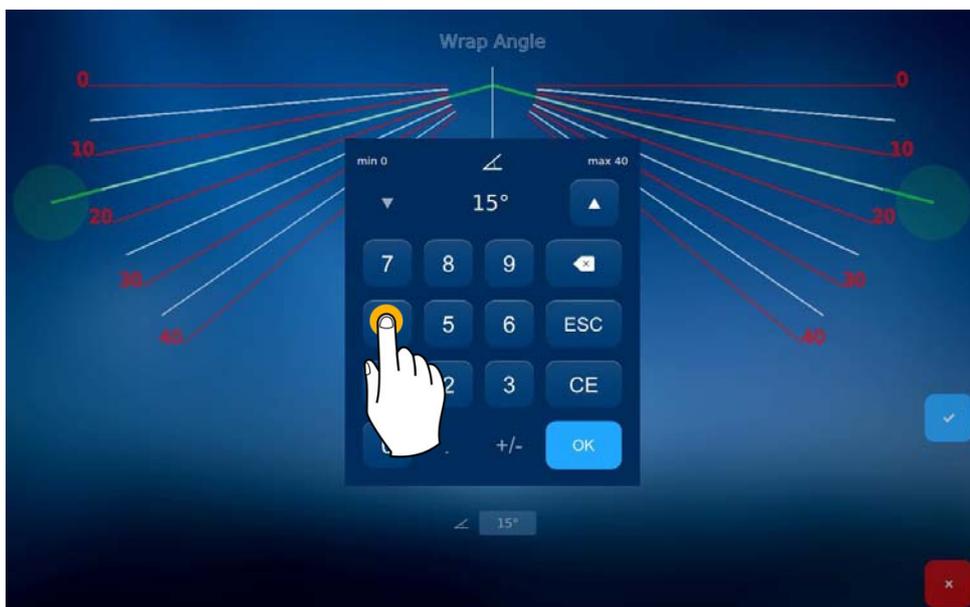
Superponer la montura en la pantalla (como se indica en la imagen a continuación) para visualizar e introducir el ángulo de curva (Z-Tilt) de la montura.



**Posicionamiento de la montura en la pantalla Z-**

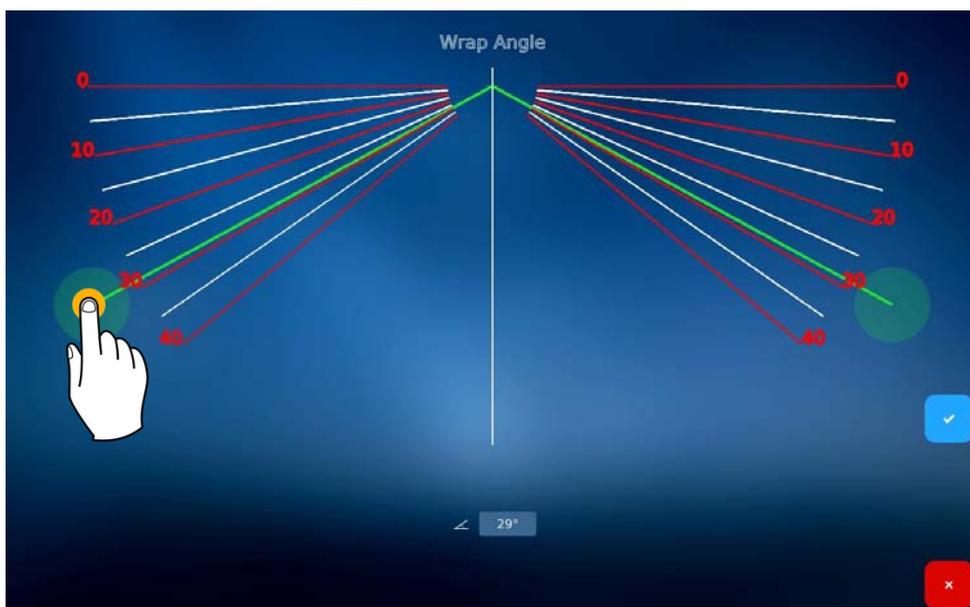


La pulsación en el valor  permite introducir directamente el valor del ángulo de curva (modo introducción numérica).



### Modo introducción

O ajustar manualmente las guías en la montura usando los 2 cursores (en verde).



### Ajuste manual con los cursores

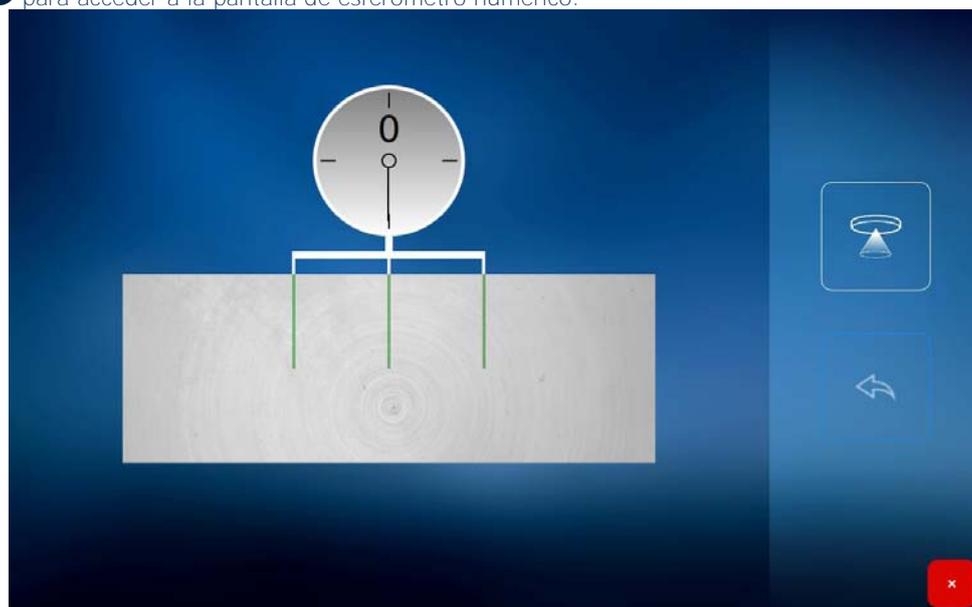
Una vez terminado, pulse  para confirmar sus modificaciones. O pulse  para anular sus modificaciones y volver a la pantalla de introducción.

### 3.3.3.4. FUNCIÓN BASE DE LA PLACA DE POSICIONAMIENTO (ESFERÓMETRO NUMÉRICO)



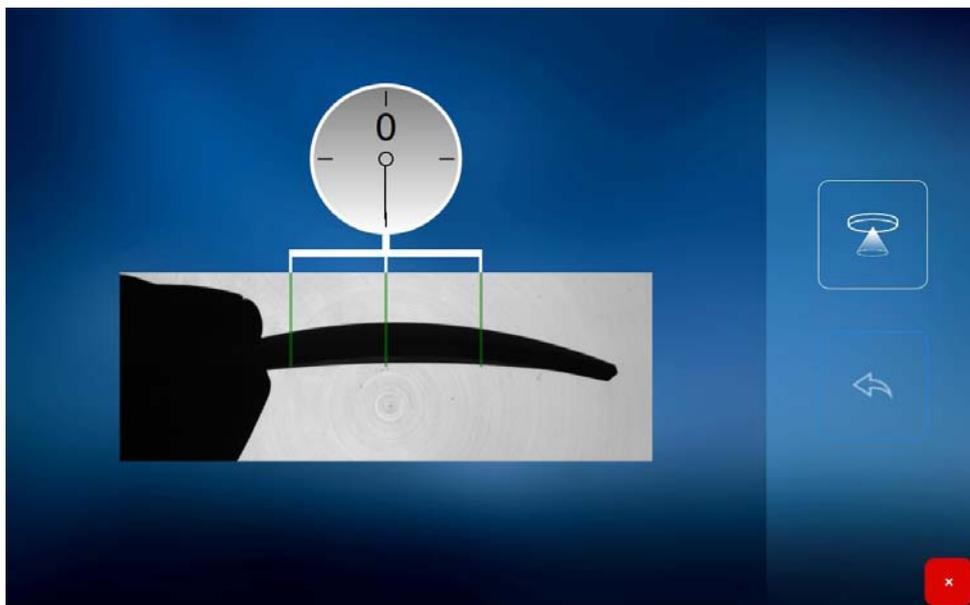
Pulse el valor hace para visualizar el teclado de introducción numérica.

Pulse  para acceder a la pantalla de esferómetro numérico.

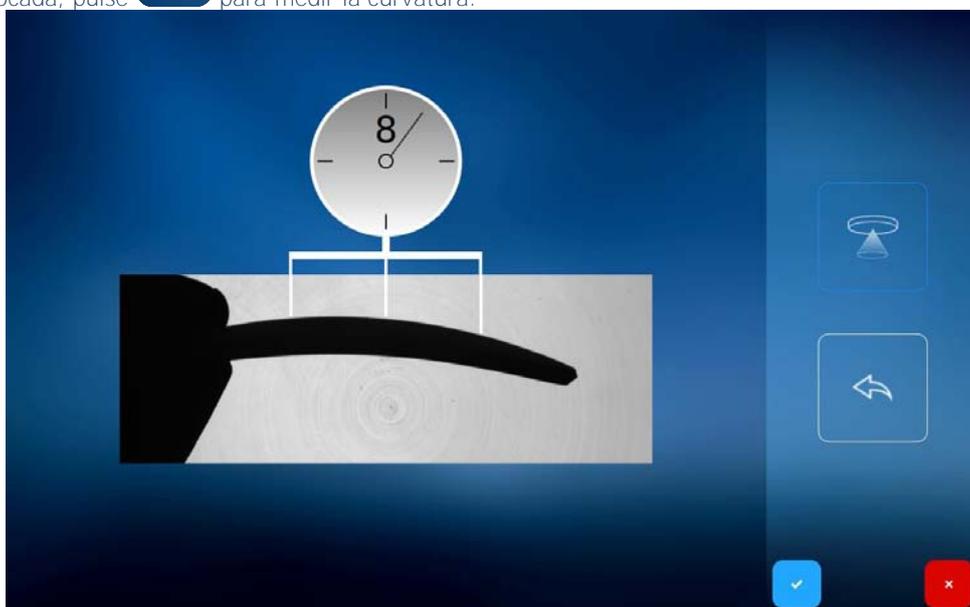


Acercar la lente a la zona de visión manteniéndola perpendicular al plano de posicionamiento.

El grosor de la lente debe entrar por completo en la zona de medición (en verde), y el trazo central debe estar alineado en el punto medio de la lente.



Una vez colocada, pulse  para medir la curvatura.



El valor aparecerá en el indicador.

Pulse  para confirmar

Pulse  para volver a la pantalla de introducción sin registrar la medición para recomenzar la medición.

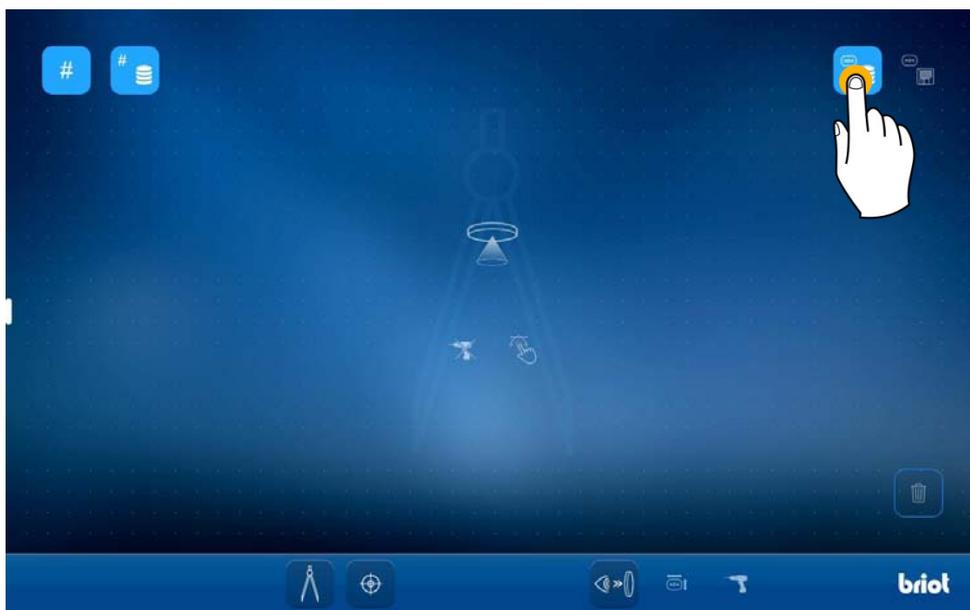
Pulse  para recomenzar la medición.

### 3.3.4. APERTURA DE UNA FORMA

Una vez introducido el número del trabajo, hay tres métodos para cargar una forma:

- Mediante la lista de formas guardada en la memoria, pulsando el botón .
- Mediante el trazador óptico Gravitech™, pulsando el botón  o .
- Mediante la función Shape creator pulsando el botón .

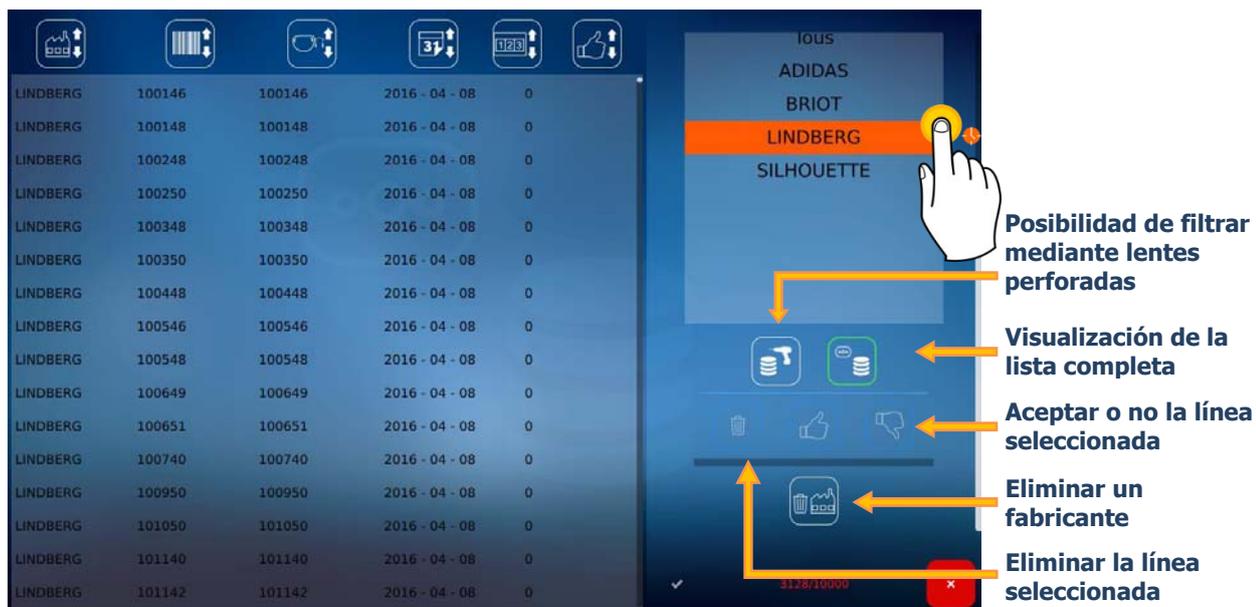
#### 3.3.4.1. ABRIR UNA FORMA GUARDADA EN LA MEMORIA



Usted se encuentra ahora en la pantalla de selección de los patrones existentes.

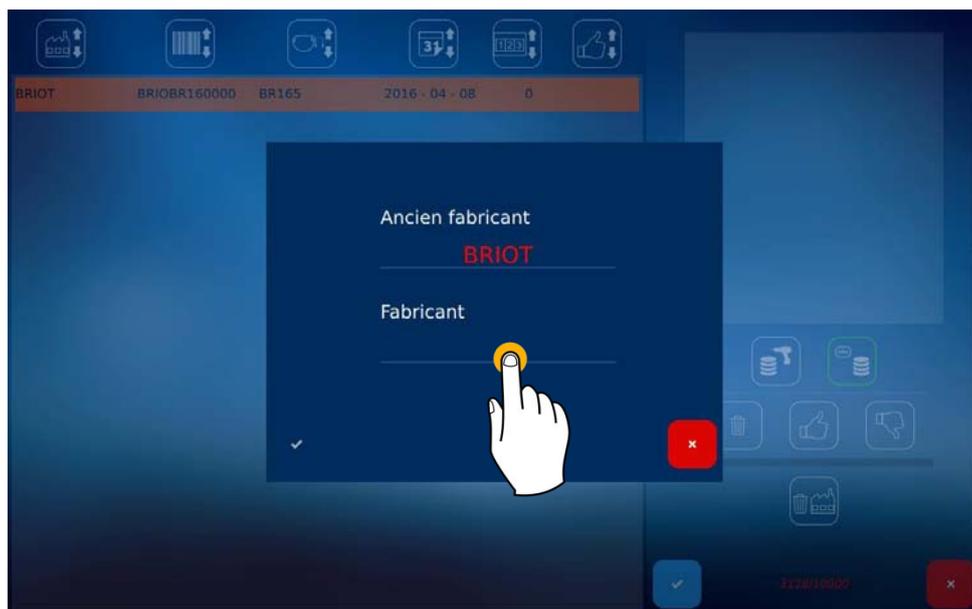


Sugerencia: Los botones que incluyen las flechas «arriba y abajo» son botones de clasificación.



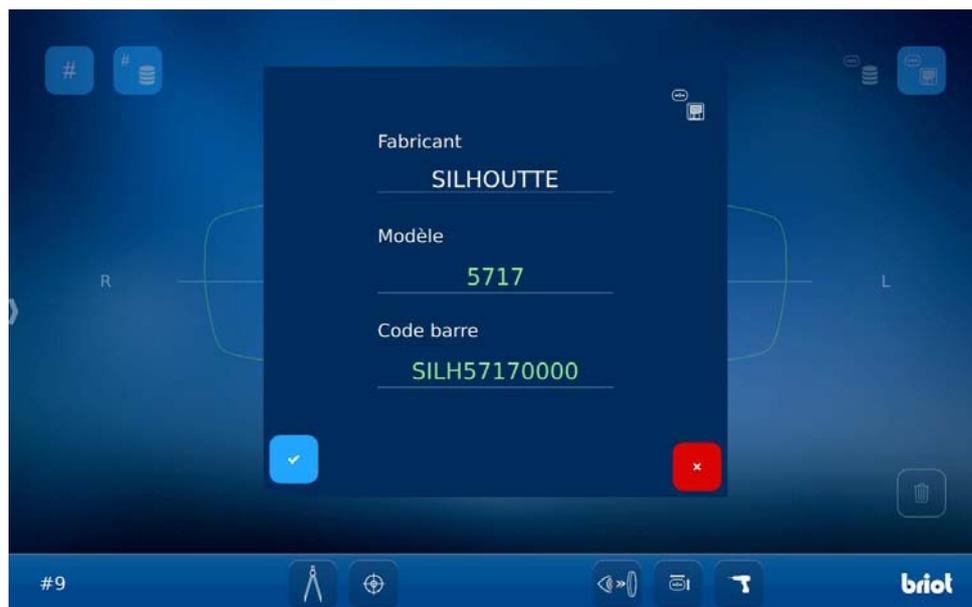
Para cambiar el nombre de un fabricante, pulsar de forma prolongada para seleccionar el fabricante deseado. Aparece la pantalla siguiente.

Pulsar en el espacio vacío para visualizar el teclado alfanumérico, introducir el nuevo nombre y, a continuación, aceptar.



Sugerencia: Si desea conocer qué significan los iconos que aparecen en esta pantalla, consulte el capítulo 8 («Anexo»).

### 3.3.4.2. GUARDAR UNA FORMA EN LA MEMORIA



*Sugerencia: Introduzca un nombre de fabricante y un modelo. Si está utilizando un lector de código de barras, páselo sobre el código deseado. De lo contrario, se asignará un número por defecto.*

*Si el modelo ya se está utilizando, aparecerá en color rojo, lo que significará que no podrá registrarse (el botón de confirmación no se encontrará accesible).*

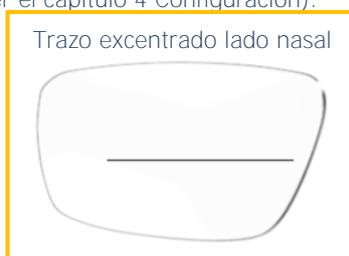
### 3.3.5. INTRODUCIR UNA FORMA

#### 3.3.5.1. TRAZADOR ÓPTICO GRAVITECH™

Trace en primer lugar el eje de la montura mediante la herramienta y el marcador que se suministra en la maleta de accesorios. Consulte la guía de desembalaje FC00919 que se le entrega junto con su máquina.



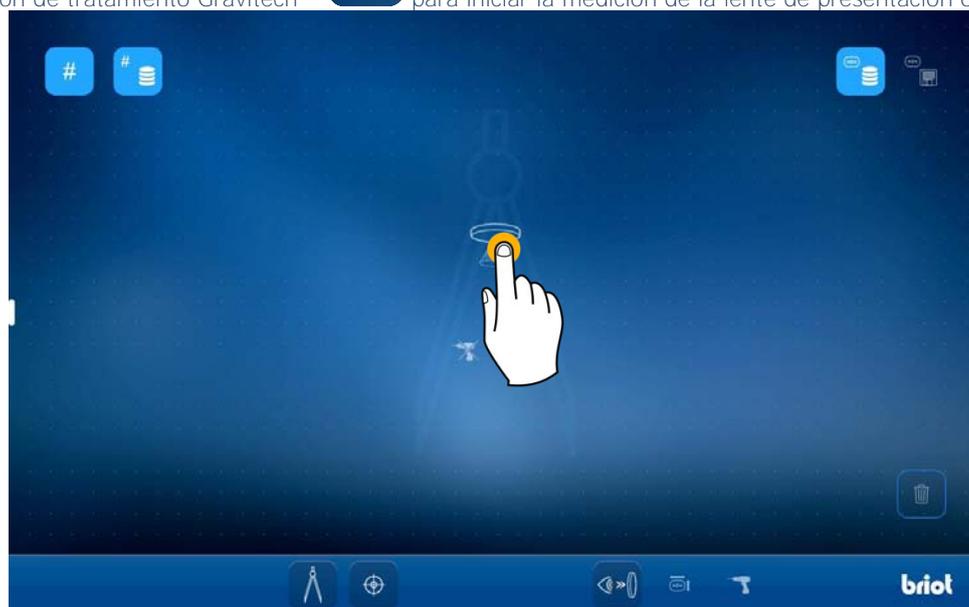
Es posible configurar la detección automática del lado. Para ello, hacer el trazo más largo del lado nasal. El trazo debe ser excéntrico del lado nasal (esquema a continuación), no debe tocar el borde de la lente y la opción de detección automática debe estar activada (ver el capítulo 4 Configuración).



Coloque la lente situando la cara convexa sobre el soporte de cristal para realizar una captura según su centro de gravedad.



Pulse el botón de tratamiento Gravitech™ para iniciar la medición de la lente de presentación o del patrón.

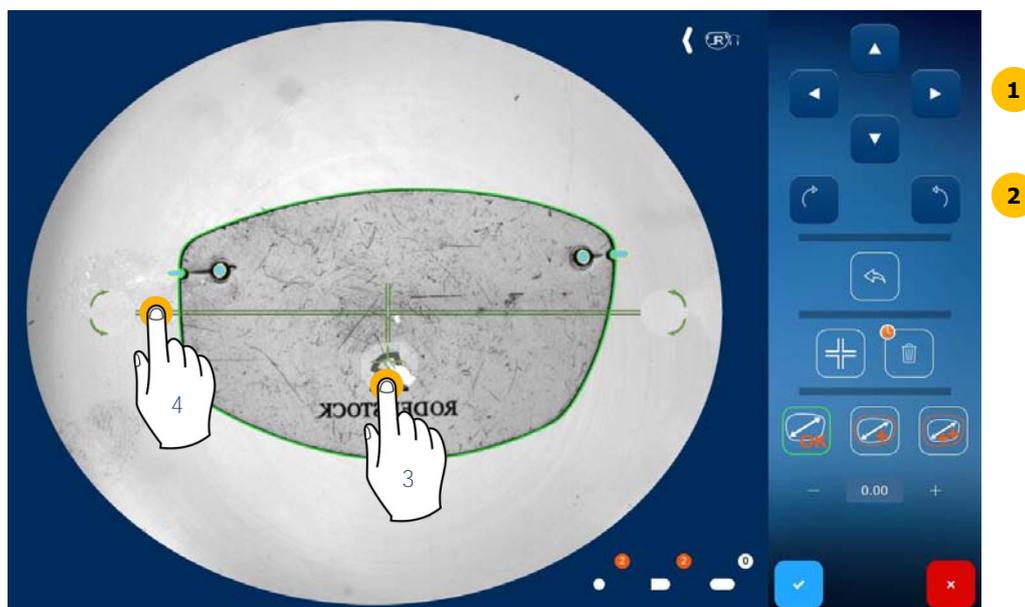


Sugerencia: También puede iniciar una medición sin detectar los taladros. Para ello, pulse el botón

### 3.3.5.1.1. MEDICIÓN DE LA LENTE DE PRESENTACIÓN O DEL PATRÓN

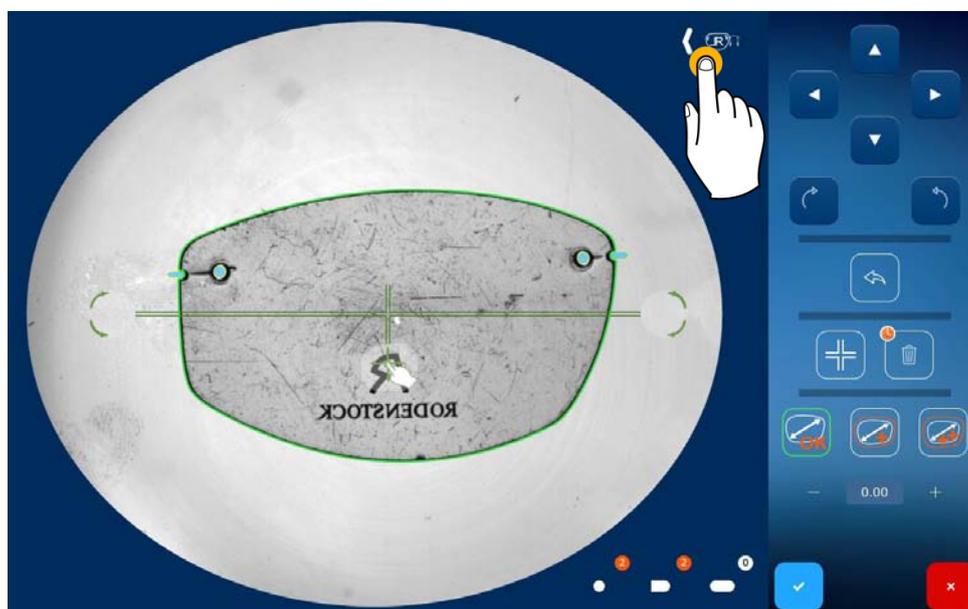
Puede colocar el eje de dos formas diferentes:

- Mediante las flechas de desplazamiento que aparecen a la derecha de la pantalla: (1) traslación; (2) rotación.
- Mediante las zonas táctiles de la pantalla: (3) traslación; (4) rotación.



### 3.3.5.1.2. LADO DE LA LENTE DE PRESENTACIÓN O DEL PATRÓN

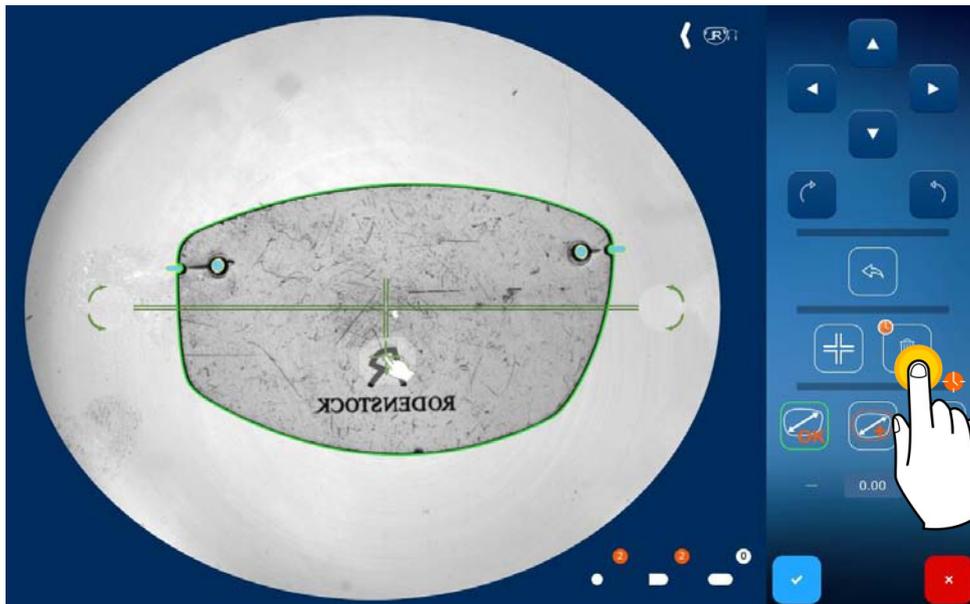
Coloque el icono de la punta en el lado adecuado, según la lente de presentación o el patrón (izquierda o derecha). Para ello, pulse el icono para pasar al lado opuesto.



*Sugerencia: En caso de olvido, puede invertir las formas en la pantalla de introducción.*

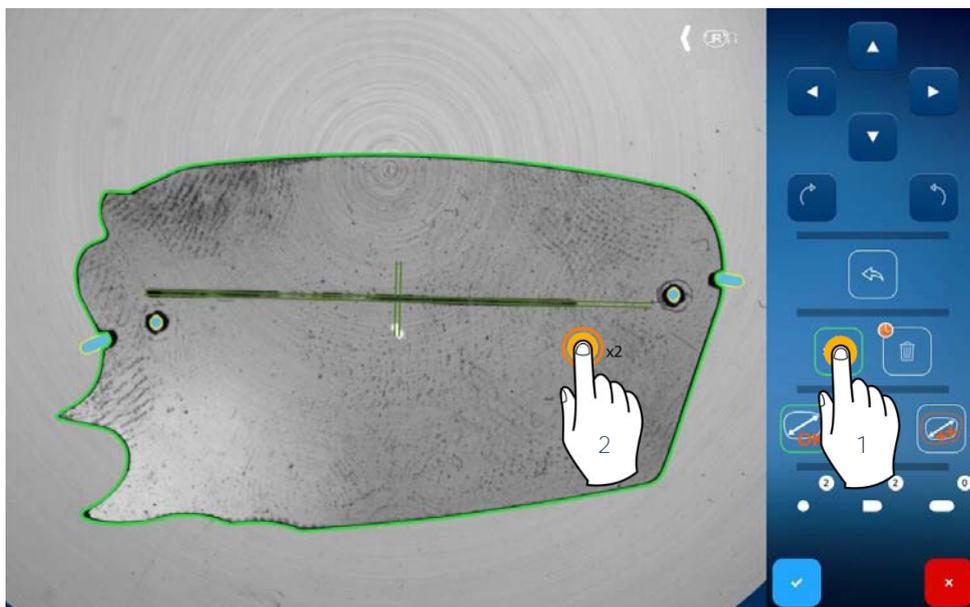
### 3.3.5.1.3. ELIMINACIÓN DE LOS TALADROS

Si ha iniciado el centrado óptico Gravitech™ con la función de detección de taladros pero no desea que estos aparezcan, puede eliminarlos del siguiente modo:

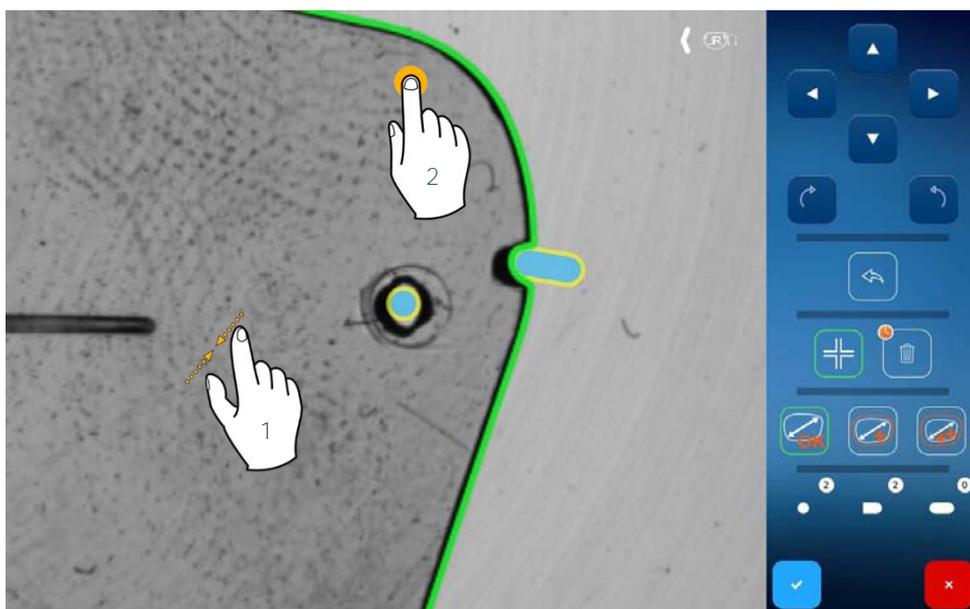


### 3.3.5.1.4. BLOQUEO DEL EJE

Puede bloquear el eje (1) para comprobar la detección de la forma de la lente en modo zoom (2). Mediante esta acción, evitará mover accidentalmente el eje cuando haga un zoom. Para ello, proceda de la siguiente forma:



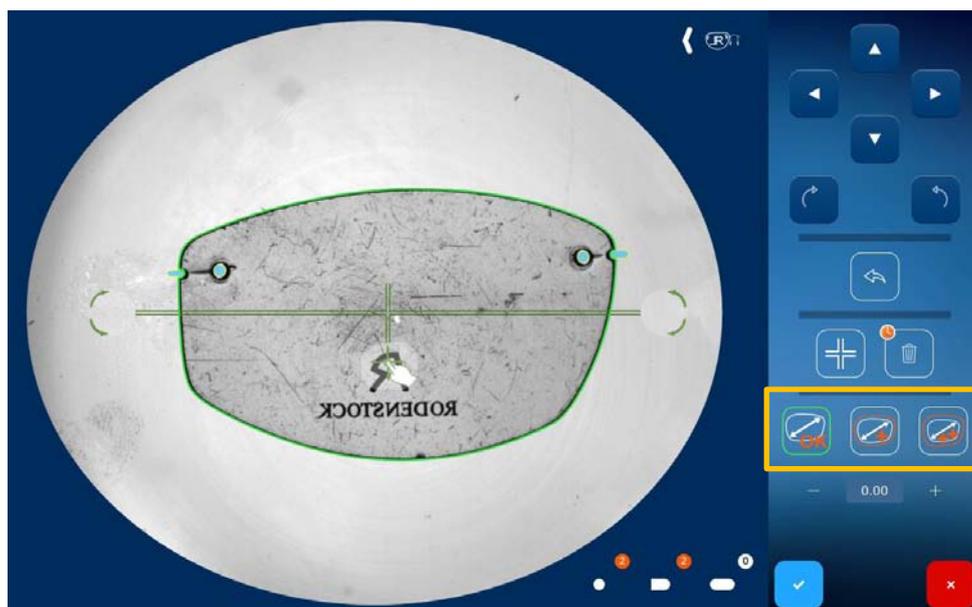
Si lo desea, puede ampliar la forma en la pantalla, pellizcándola para hacer un zoom (1), y desplazarse, sencillamente pulsando la pantalla (2).



Puede desbloquear el eje volviendo a pulsar el botón  para modificar estas características.

### 3.3.5.1.5. SOBREDIMENSIONADO DE UNA FORMA

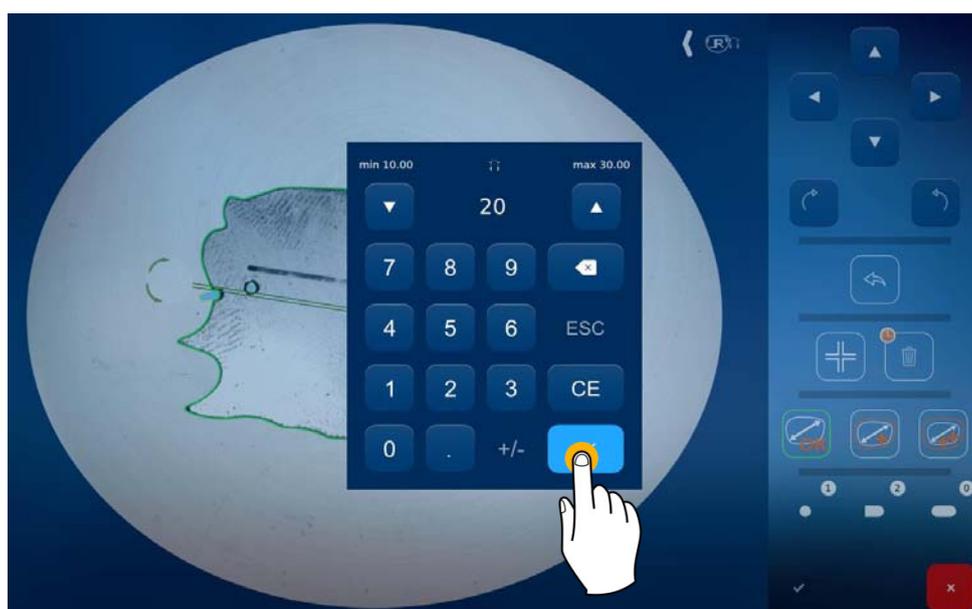
La compensación de la lente consiste en aplicar (o no) un sobredimensionado (definido en los ajustes de la máquina).



Sugerencia: El valor numérico aparece al hacer clic en el icono correspondiente.

### 3.3.5.1.6. VALOR DEL PUENTE

Después de confirmar las modificaciones realizadas, pulsando el botón , aparecerá en la pantalla el teclado numérico. Introduzca el valor del puente y, a continuación, confirme.



### 3.3.6. FUNCIÓN SHAPE CREATOR

Esta función se puede utilizar en una lente de presentación con una parte deteriorada o para crear una forma original.

Para introducir una montura, proceder como se describe a continuación:

- 1 Colocar la herramienta de calce de montura (14 06 528) en la placa.



- 2 Asegúrese de poner el lado derecho de la montura de la forma más plana posible para que la imagen sea óptima. Situar la parte superior de la montura contra la herramienta para asegurar el centrado de la forma.



Pulsar para bloquear la imagen

Introducir la posición de la montura

Pasar a la pantalla que permite introducir punto por punto la forma de su montura.



Desplazamiento de un punto o del eje de montura

Hacer zoom

Activar/desactivar el magnetismo

Bloqueo de la toma de centrado

Tipo de montura

Sobredimensionado según el tipo de montura

Aceptar

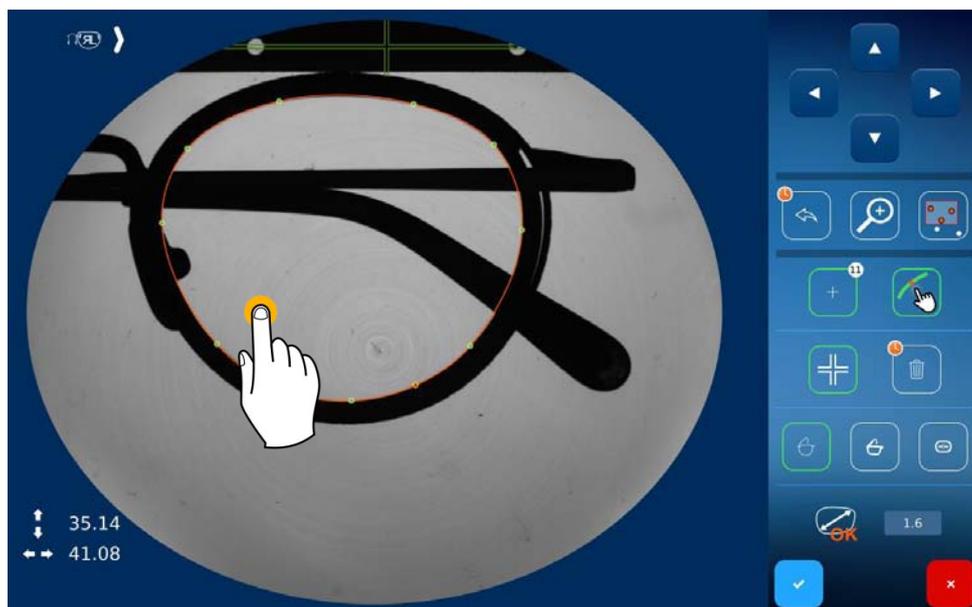
Cancelar

Situar los puntos pulsando la pantalla. Pulsar en el interior de la forma de la montura.

A medida que vaya posicionando los puntos, la forma aparecerá en la pantalla y podrá afinar la imagen. Por magnetismo, el punto se situará en el borde más próximo.



Posicionamiento del primer punto de la montura

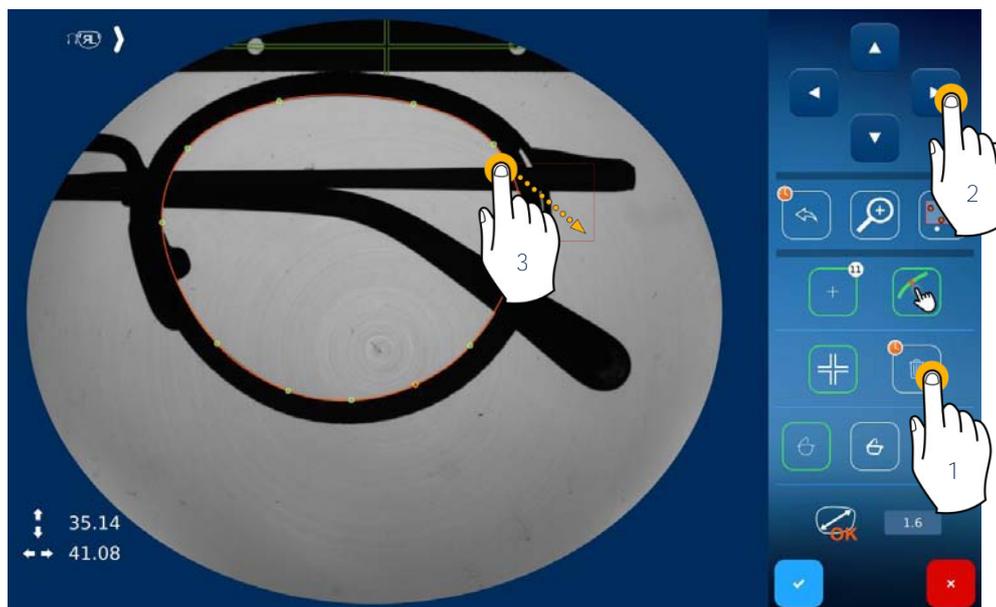


Aparición de una forma para afinar

*Nota: El punto en curso de posicionamiento aparece en rojo en la pantalla.*

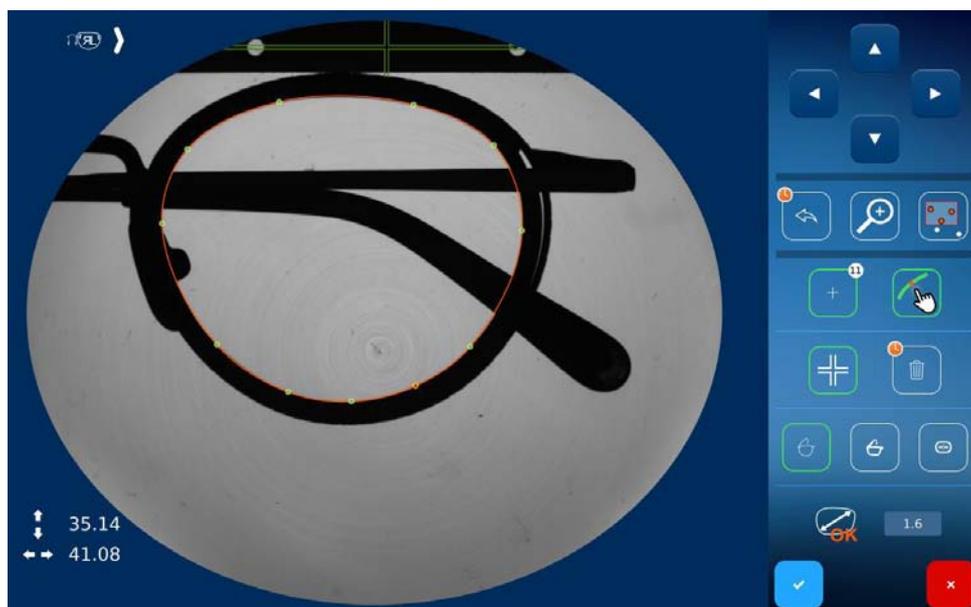
En caso de mal posicionamiento de un punto, puede:

- Eliminar el punto pulsando el icono de la papelera (1), (pulsar de forma prolongada para eliminar todos los puntos)
- Mover el punto con las flechas de navegación en la parte superior derecha de la pantalla (2).



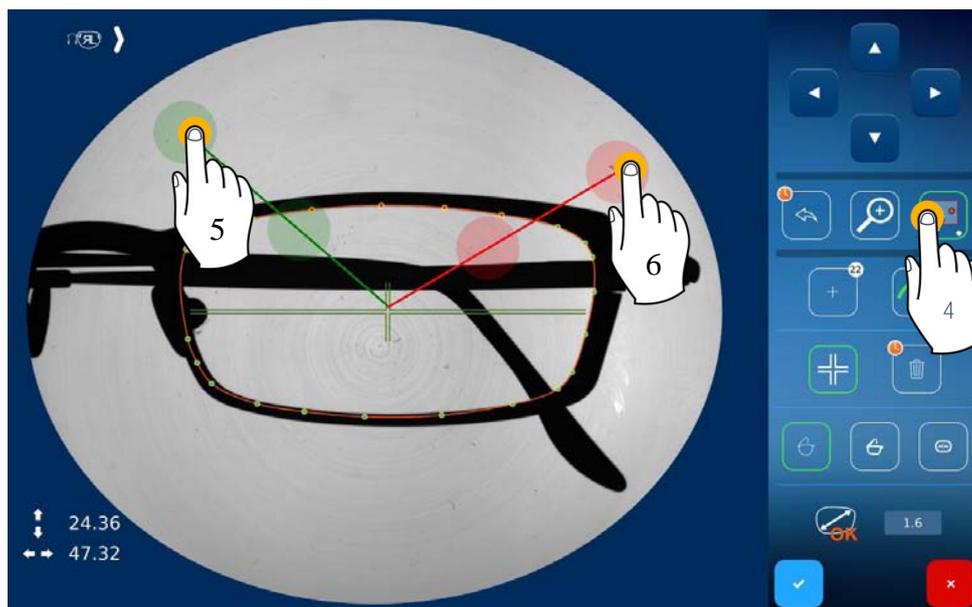
Mal posicionamiento de un punto

Nota 1: Tiene la posibilidad de seleccionar varios puntos (pulsación larga y selección de una zona (3)) para desplazarlos o eliminarlos.



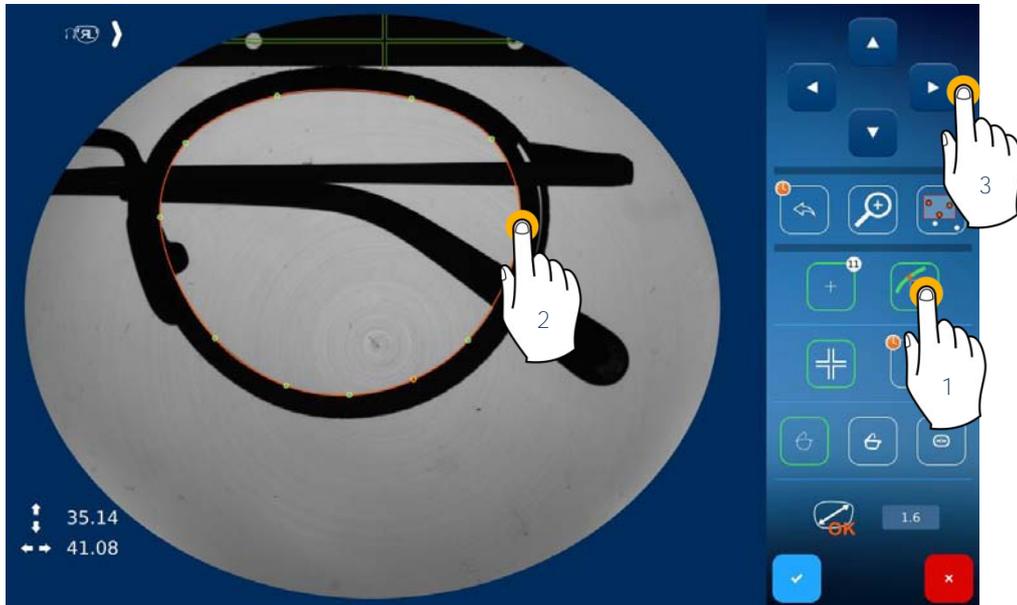
Punto después de la modificación de su posición

Nota 2: También tiene la posibilidad de seleccionar varios puntos adyacentes por selección múltiple/radial (pulsar el icono de selección radial (4)) y después afinar la selección con los dos cursores (5 y 6) para desplazarlos o eliminarlos.



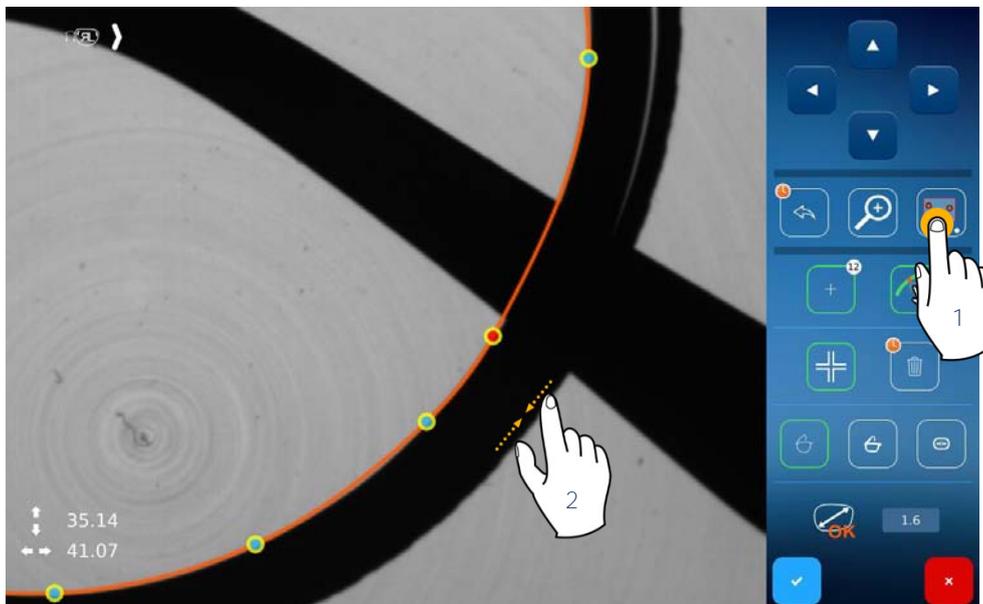
Tiene la posibilidad de situar un punto sin utilizar el magnetismo.  
Para ello, proceda como se indica a continuación:

- Desactivar la función magnética pulsando el icono  (1),
- Posicionar su punto en la pantalla (2),
- Afinar su posición con las flechas de navegación (3)



Añadir un punto sin magnetismo

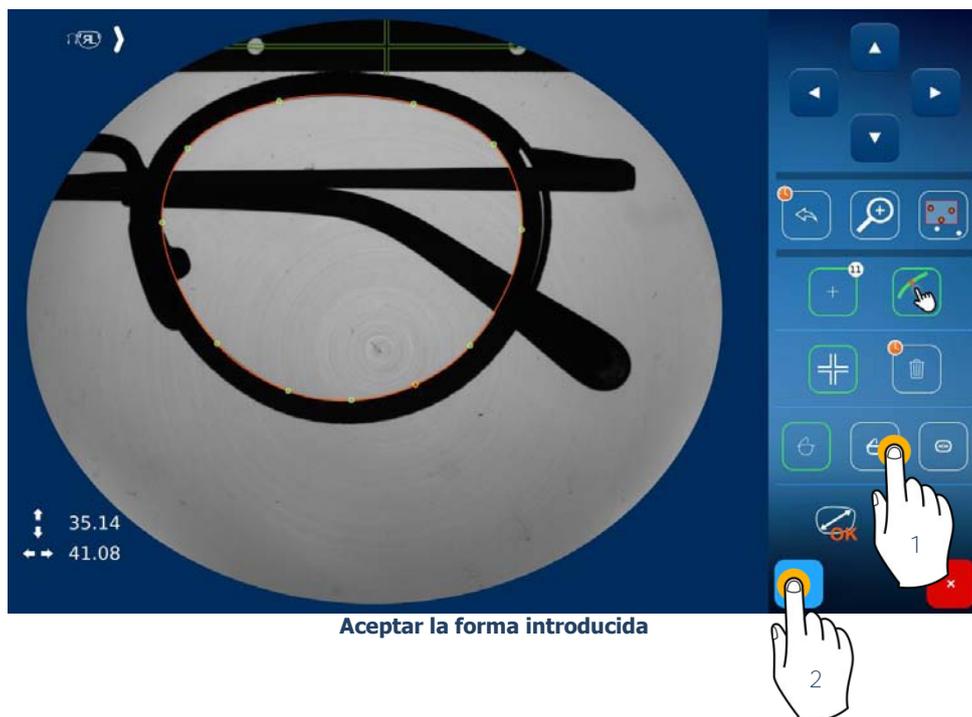
Para facilitar el posicionamiento del punto, pulsar  para hacer zoom en la pantalla y, a continuación, pellizcar los dedos para afinar el zoom según sus necesidades.



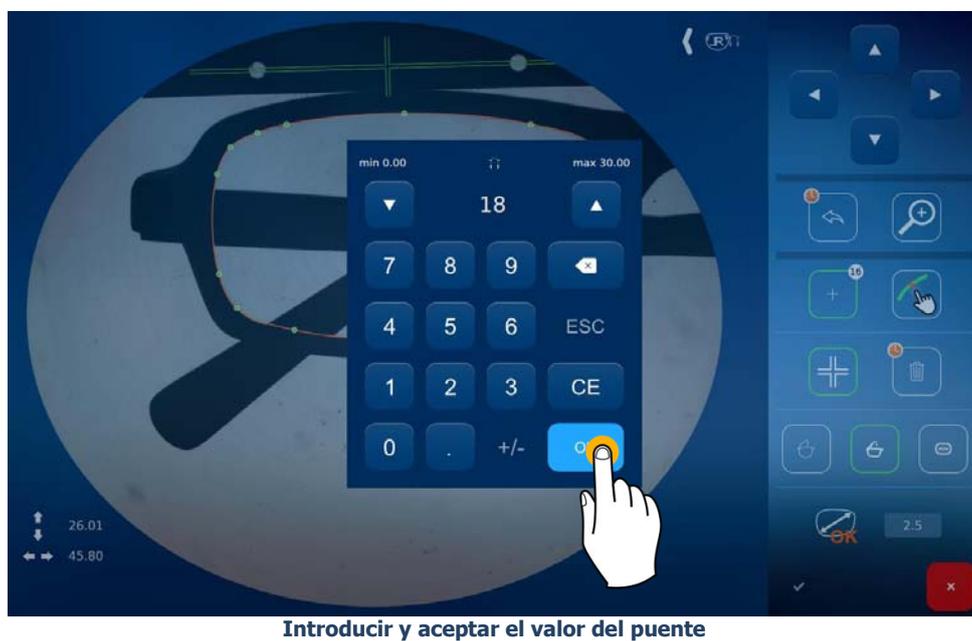
Hacer zoom para afinar el posicionamiento de un punto

Escoger previamente su sobredimensionado entre los tres valores por defecto según el tipo de montura (plástico, metal o lente de presentación).

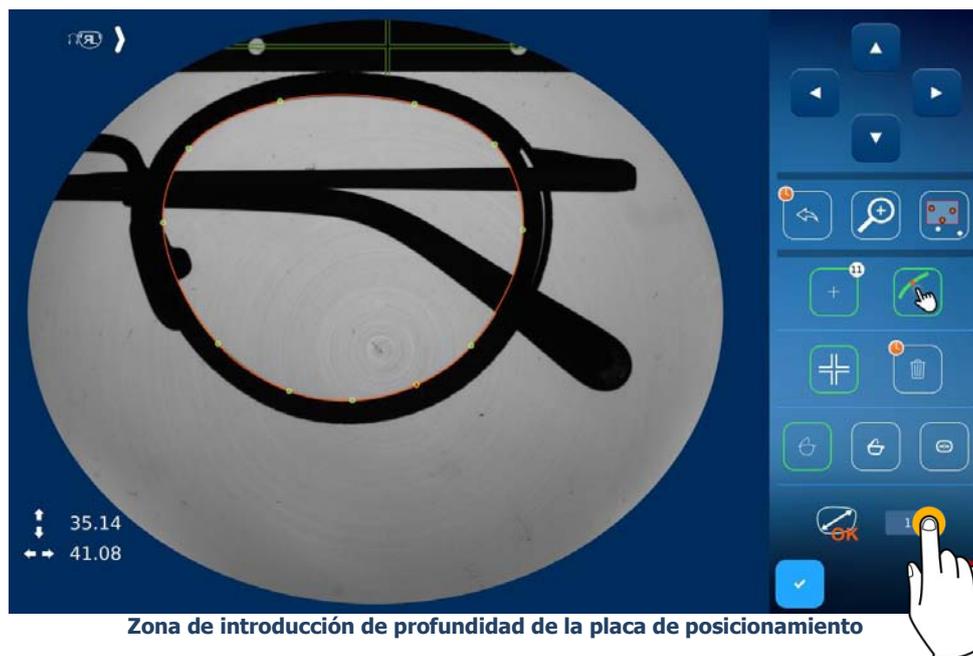
Una vez finalizada la forma, puede aceptar.



Introducir el valor del puente de la montura deseado y, a continuación, validar.



Asimismo, usted podrá introducir la profundidad de la placa de posicionamiento (distancia entre el borde interno de la montura y el fondo de la placa de posicionamiento).



Para ello:

- Pulse en la zona de introducción a la derecha de icono 
- Introduzca el valor en la zona de introducción
- Confirme pulsando «OK»

Pasar a la pantalla de visualización de la montura.



Para volver a la pantalla Shape creator, pulsar

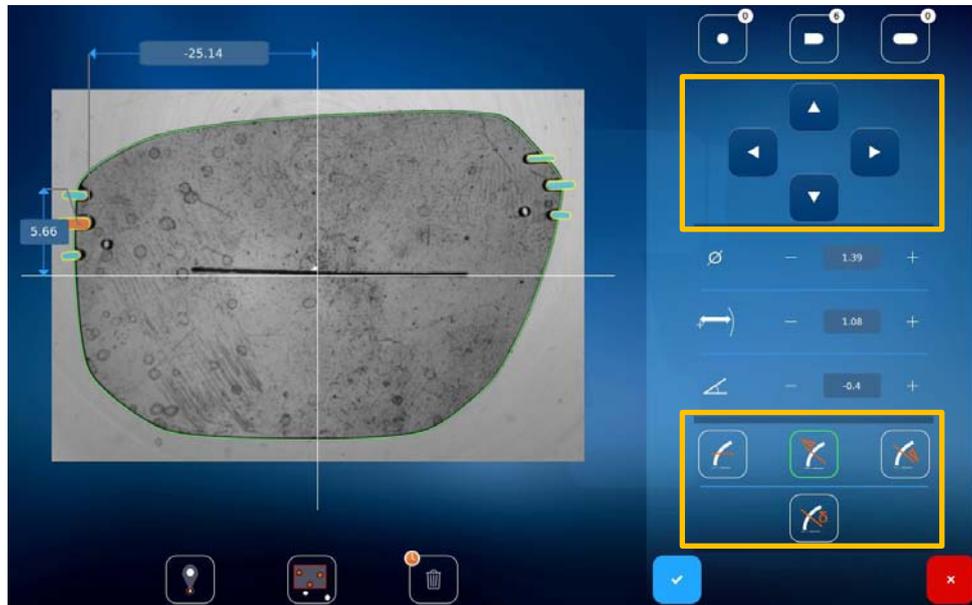


**Pantalla de visualización de la forma de la montura**

### 3.3.7. DEFINIR UN PLAN DE PERFORACIÓN

#### 3.3.7.1. DETECCIÓN AUTOMÁTICA DEL PLAN DE PERFORACIÓN

Esta pantalla aparecerá automáticamente después de confirmar el trazador óptico Gravitech™.  
(Ver capítulo 3.3.5.1.6 Valor del puente)



**Añadir uno o varios taladros**

**Desplazamiento del taladro seleccionado**

**Diámetro del taladro**  
**Distancia del taladro/borde de la lente**  
**Ángulo de muescas**

**Ángulo de perforación del taladro**

**Seleccionar un taladro de referencia**

**Seleccionar varios taladros**

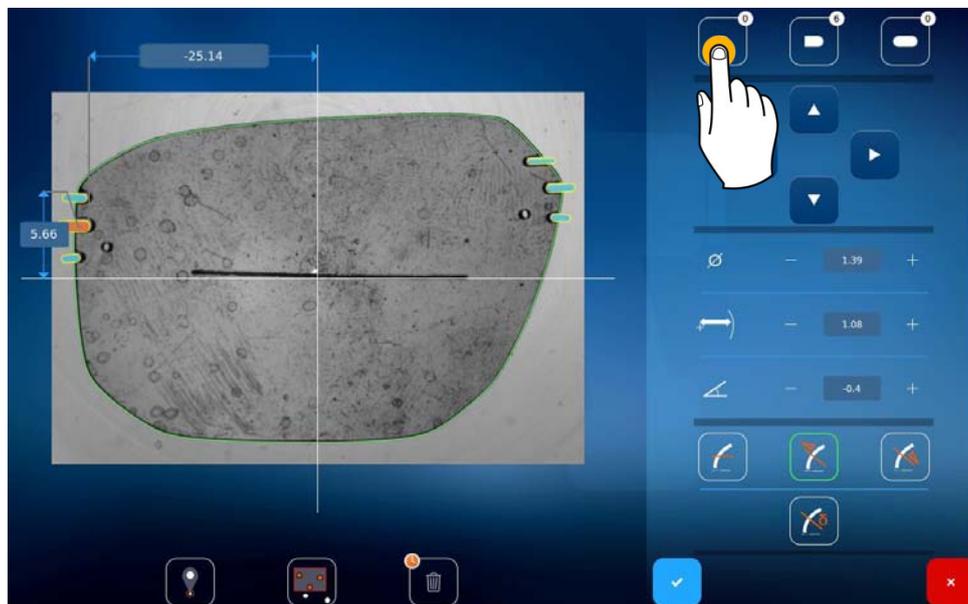
**Eliminar un taladro (pulsación corta) o todos los taladros (pulsación larga)**

**Confirmar**

**Cancelar**

#### 3.3.7.1.1. AÑADIR UN TALADRO SENCILLO

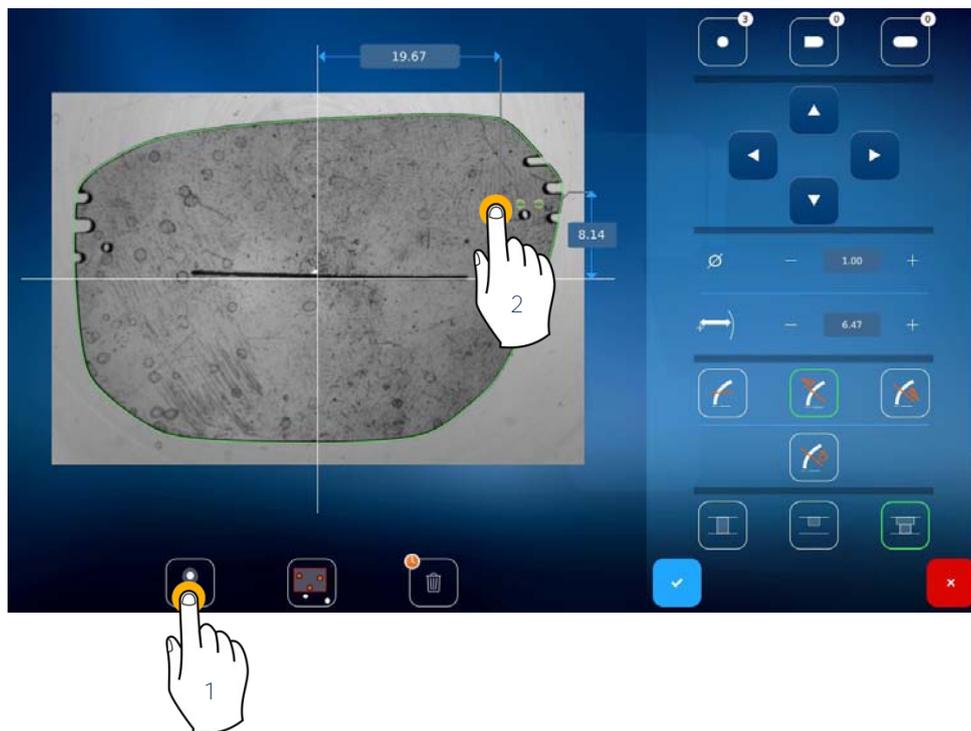
Para añadir uno o varios taladros, basta con pulsar el tipo deseado y, a continuación, pulsar en la pantalla para colocarlo.



*Sugerencia: Observe que a la derecha de cada icono aparece un contador, que indica el número de taladros colocados.*

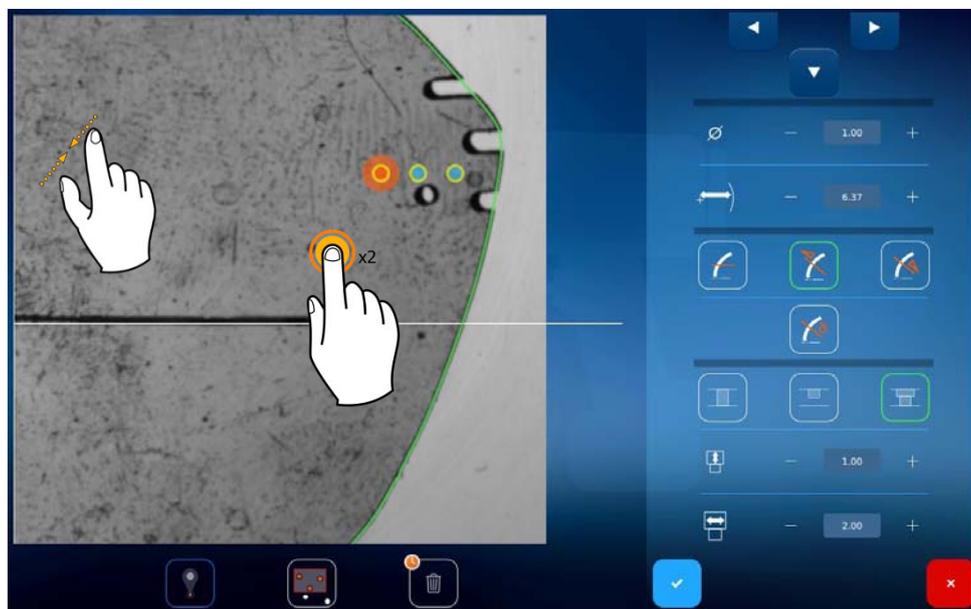
### 3.3.7.1.2. MODIFICACIÓN DEL ORIGEN DE LOS DATOS

Para seleccionar su taladro como origen de la referencia, proceda de la siguiente forma:  
Pulse el icono (1) y, a continuación, el taladro que servirá de referencia (2).



*Sugerencia: Para volver a un origen centrado, vuelva a pulsar el icono.*

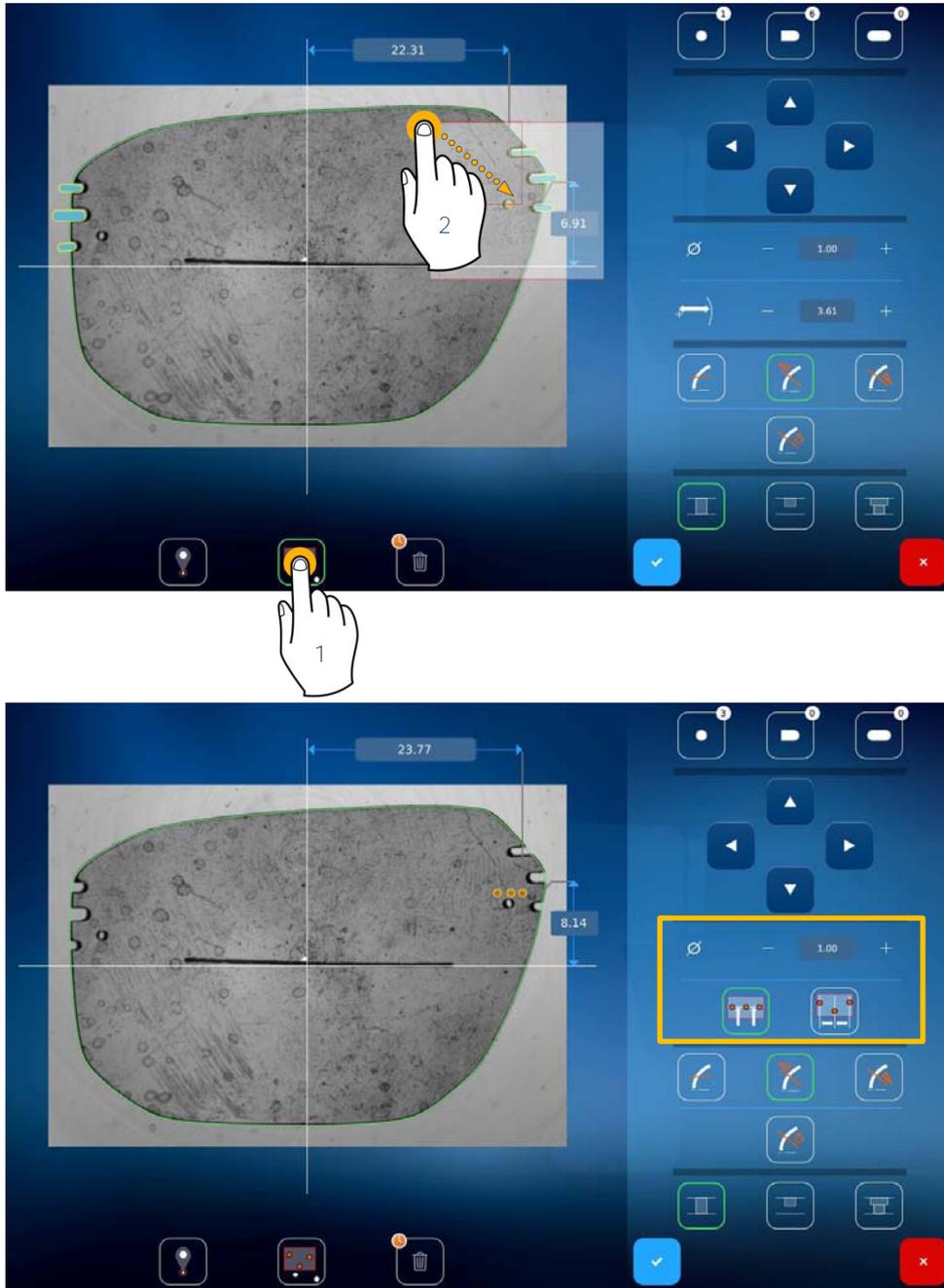
Si desea aumentar o reducir el tamaño de la imagen, puede hacer doble clic sobre la pantalla o pellizcarla antes de realizar la selección.



Pantalla de zoom

### 3.3.7.1.3. SELECCIÓN MÚLTIPLE DE TALADROS

Para realizar una selección múltiple, proceda de la siguiente forma:  
Pulse el icono (1) y, a continuación, seleccione los taladros de la zona deseada (2).



Una vez realizada la selección múltiple, los taladros aparecerán en color naranja.

En ese momento, podrá colocarlos según desee, bien ajustando la distancia entre los taladros mediante una pulsación

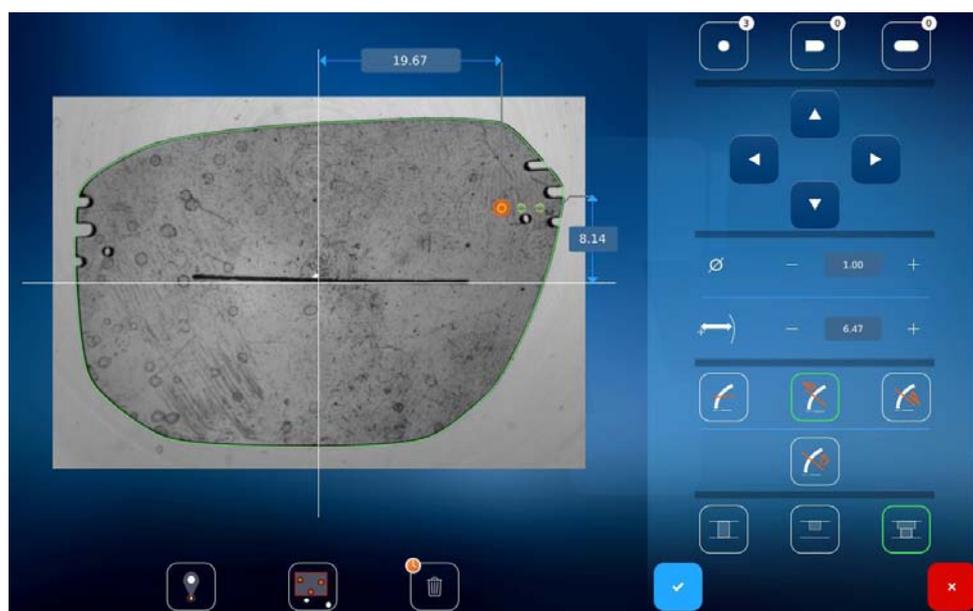


en , bien alineándolos mediante una pulsación en .

También podrá modificar el diámetro de los taladros pulsando el valor, para que aparezca el teclado numérico, o pulsando los botones + o -.

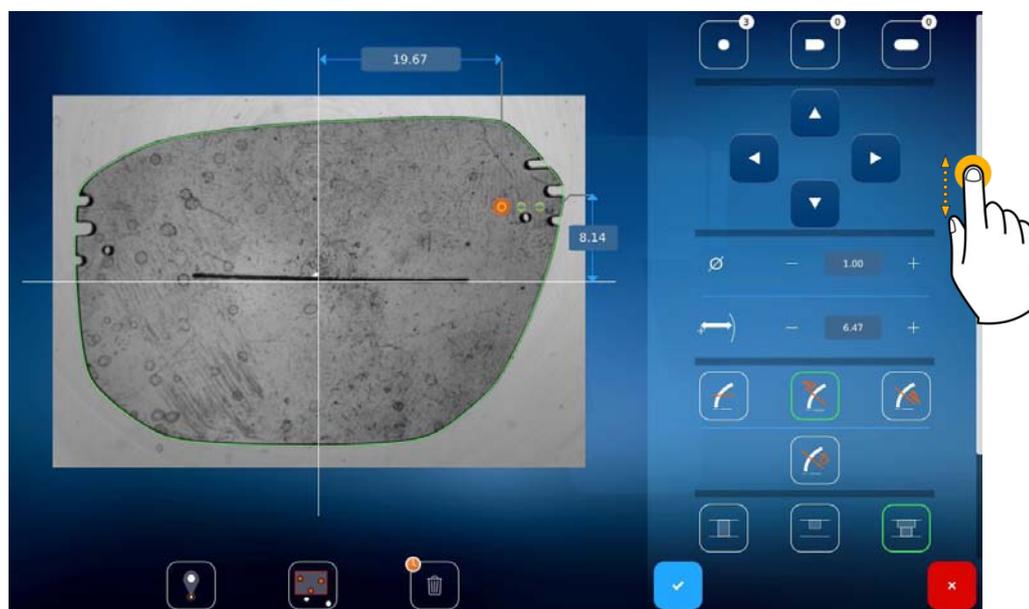
### 3.3.7.1.4. TIPOS DE TALADROS

Hay tres tipos de taladros posibles:



**Taladro sencillo**      **Muesca**      **Taladro oblongo**

Según el taladro seleccionado, dispondrá de tres tipos de perforaciones, cuyos tamaños deberá indicar.



**Pasante**      **Ciego**      **Avellanado**

*Nota: La función de avellanado solo estará disponible si se realiza un taladro sencillo.*

*¡Atención! Para introducir los valores de los taladros ciegos y de los avellanados, desplace la barra de la derecha hacia abajo.*

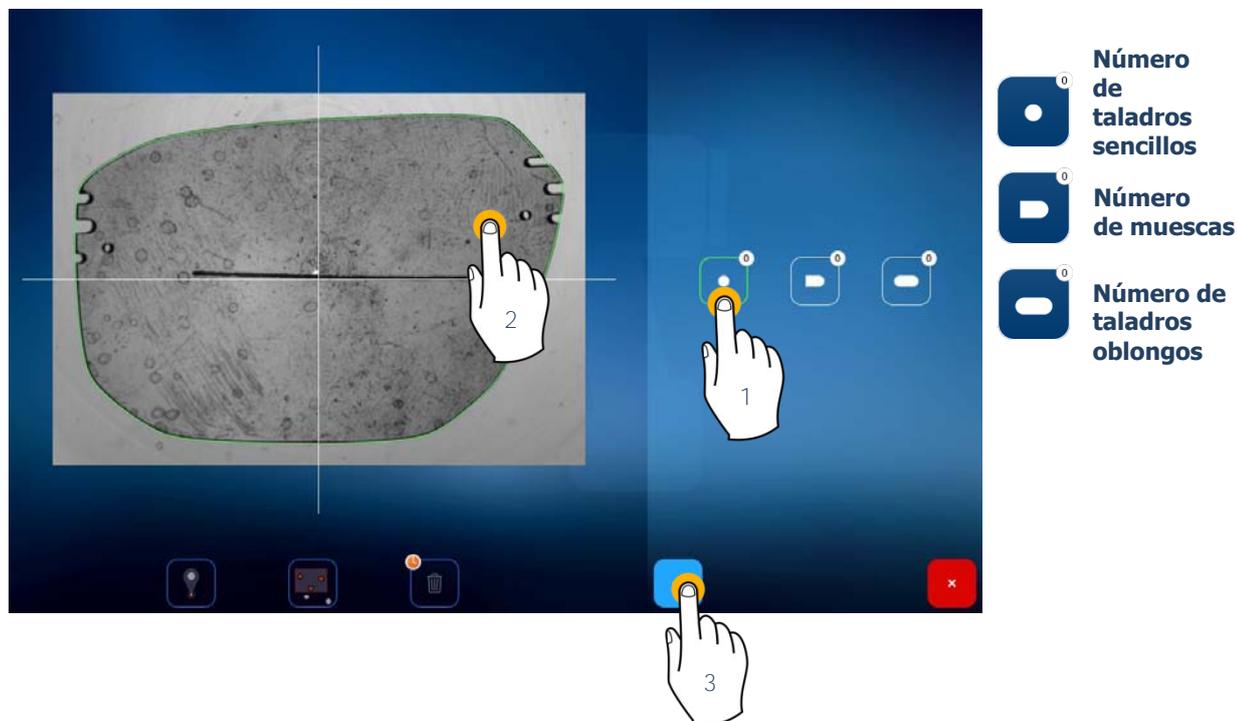
### 3.3.7.1.5. INTRODUCCIÓN MANUAL DE LOS TALADROS



Desde una de las dos pantallas principales (es decir, de introducción o centrado), pulse el botón , que lo redirigirá hacia la pantalla que se muestra a continuación.

Desde esta pantalla, podrá colocar manualmente los taladros que desee (taladro sencillo, muesca o taladro oblongo). Para ello, pulse el tipo de taladro que quiere realizar (1) y, a continuación, la lente en la que se colocará (2).

Cuando todos los taladros estén colocados en la lente, confirme su elección (3). A continuación, se le redirigirá hacia la pantalla de introducción o de centrado.



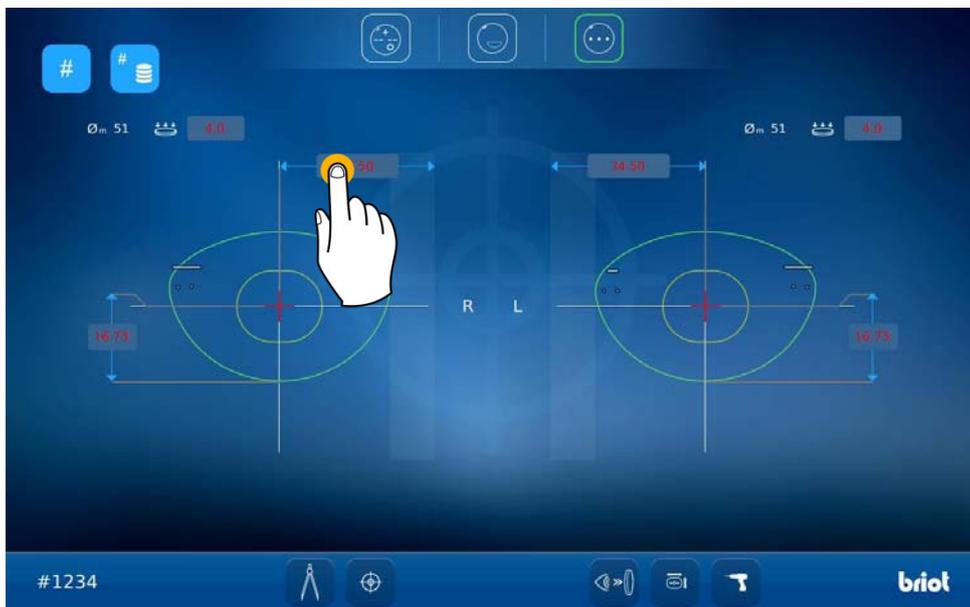
### 3.3.8. CENTRAR UNA LENTE

#### 3.3.8.1. INTRODUCCIÓN DE LOS DESCENTRADOS

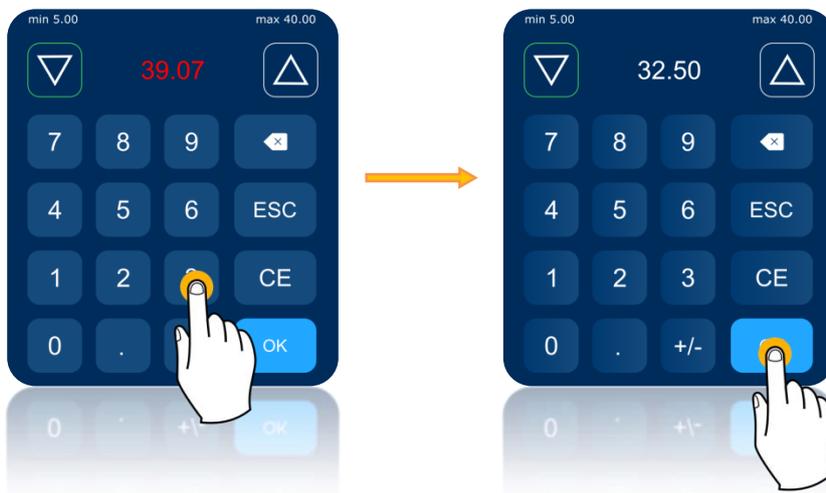
A partir de esta pantalla, podrá introducir los valores de descentrado del paciente. Los valores que aparecen en color rojo en la pantalla son los valores predeterminados. A ellos se trasladará el valor introducido cuando se modifique el lado opuesto (ver más adelante). Este traslado no tendrá lugar en el caso de los valores de eje.

##### 3.3.8.1.1. PROCEDIMIENTO

Haga clic sobre el valor de descentrado que desee modificar. En la pantalla aparecerá un teclado numérico.



Introduzca el valor deseado y, a continuación, pulse



El valor indicado se pondrá en color blanco y se mostrará de forma idéntica en la simetría (traslado de los valores).



Haga clic sobre el valor de descentrado opuesto que desee modificar. Puede confirmar directamente el valor o bien modificarlo en función de sus necesidades.



### 3.3.8.1.2. MODOS DE INTRODUCCIÓN

Al pulsar de forma prolongada el valor correspondiente al modo de semi-distancia pupilar, podrá pasar al modo Delta X (y viceversa).



Pantalla de introducción en modo «semi-distancia pupilar»



Pantalla de introducción en modo «Delta X»

Al pulsar de forma prolongada el valor correspondiente al modo de Altura de Encuadre, podrá pasar al modo del Altura Mixta o al modo Delta Y (y viceversa).



Pantalla de introducción en modo «Altura de Encuadre»



Pantalla de introducción en modo «Altura Mixta»

Puede introducir la curva predefinida de la lente (ver capítulo 3.3.3.2 Corrección 3D de la distancia pupilar)



Pantalla de introducción en modo «Delta Y»

### 3.3.8.2. POSICIONAMIENTO DE LA LENTE

Coloque la lente a centrar:



### 3.3.8.3. CENTRADO MANUAL

#### 3.3.8.3.1. TIPO DE LENTE

La máquina puede centrar y bloquear diferentes tipos de lente:



Si el zoom se encuentra ya activo, esta acción le permitirá colocar ambos lados en el mismo nivel de zoom.

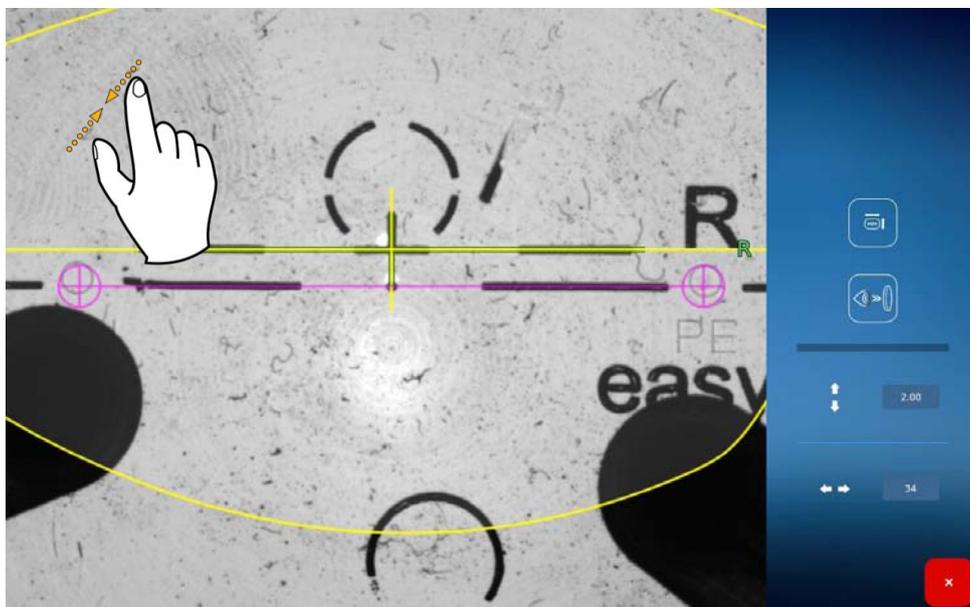
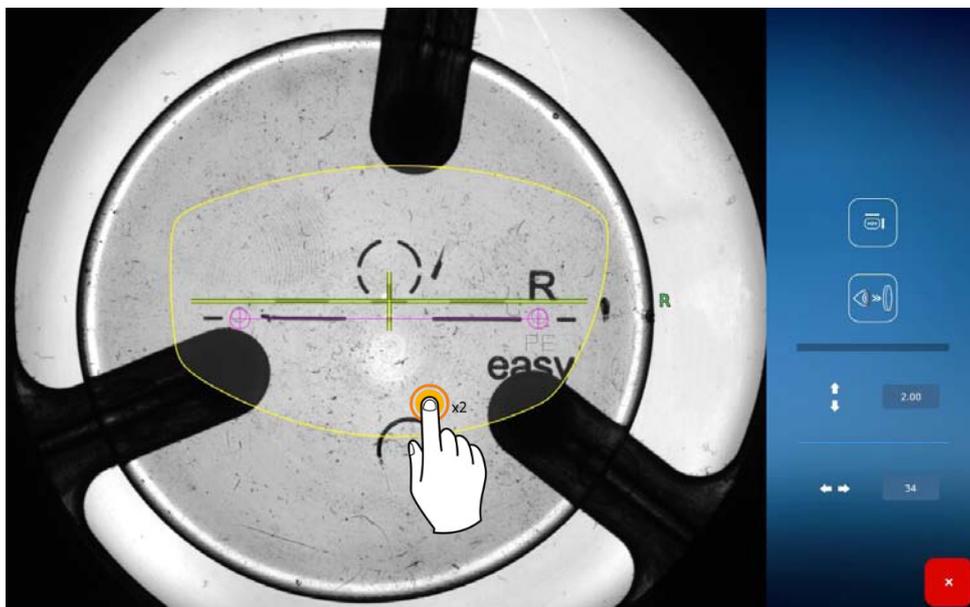


### 3.3.8.4. CENTRAR UNALENTE PROGRESIVA



Posicionar la lente de manera manual, alineando la cruz negra en la cruz de centrado (verde):

Verificar la alineación haciendo zoom en el emplazamiento de los micrograbados. Estos deben encontrarse en los círculos de centrado.



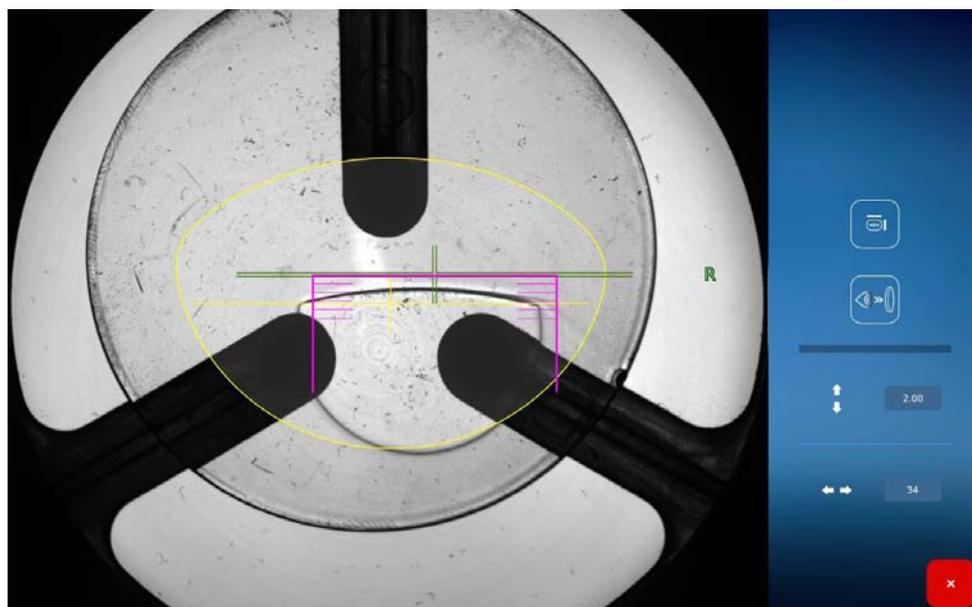
**Ajuste manual de luminosidad**

**Distancia entre la cruz de centrado y los micrograbados**

Una vez definida la posición, confirme el centrado bloqueando la lente (ver Procedimiento de bloqueo de la lente 3.3.9.1)

Una vez efectuado el bloqueo, la salida de la pantalla se realiza automáticamente. El regreso a la pantalla de centrado marca el bloqueo.

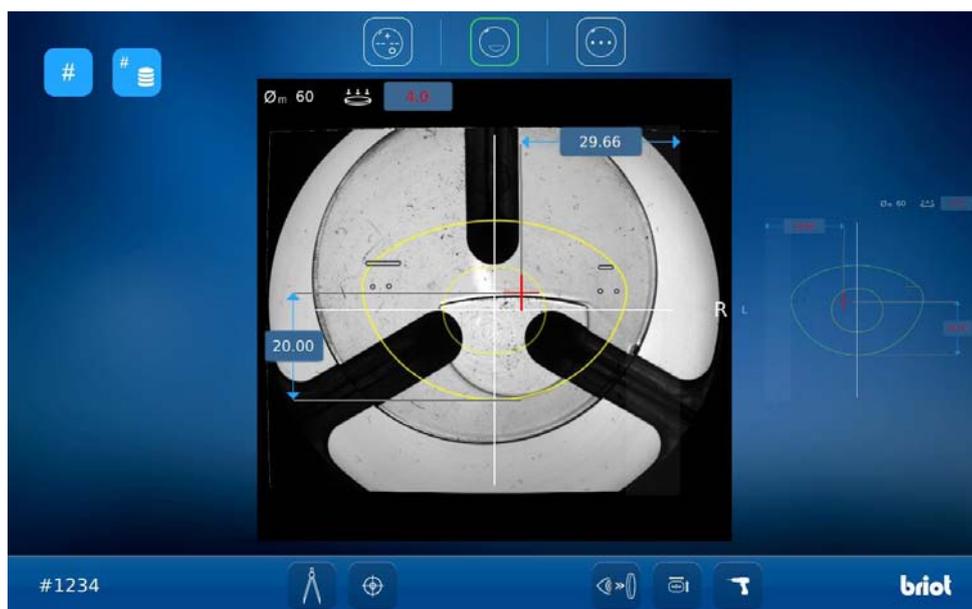
### 3.3.8.5. CENTRAR UNALENTE BIFOCAL



Ajuste manual de luminosidad

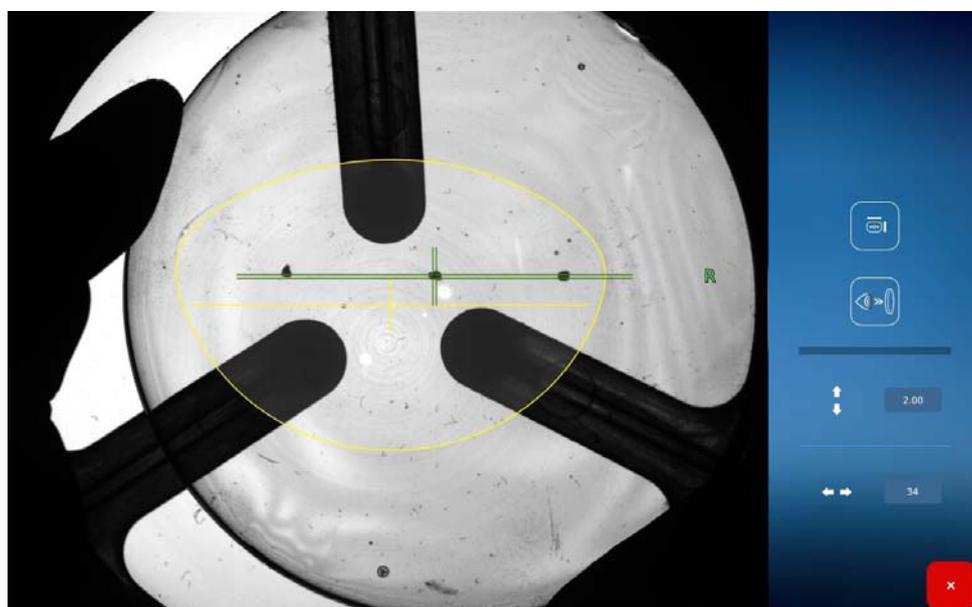
Anchura del segmento bifocal

Alinee el eje de centrado (en verde) en función de la zona superior de visión de cerca (en rosa):



### 3.3.8.6. CENTRAR UNALENTE DE TRES PUNTOS

Marcar previamente las lentes monofocales mediante el frontofocómetro.



Ajuste manual de luminosidad

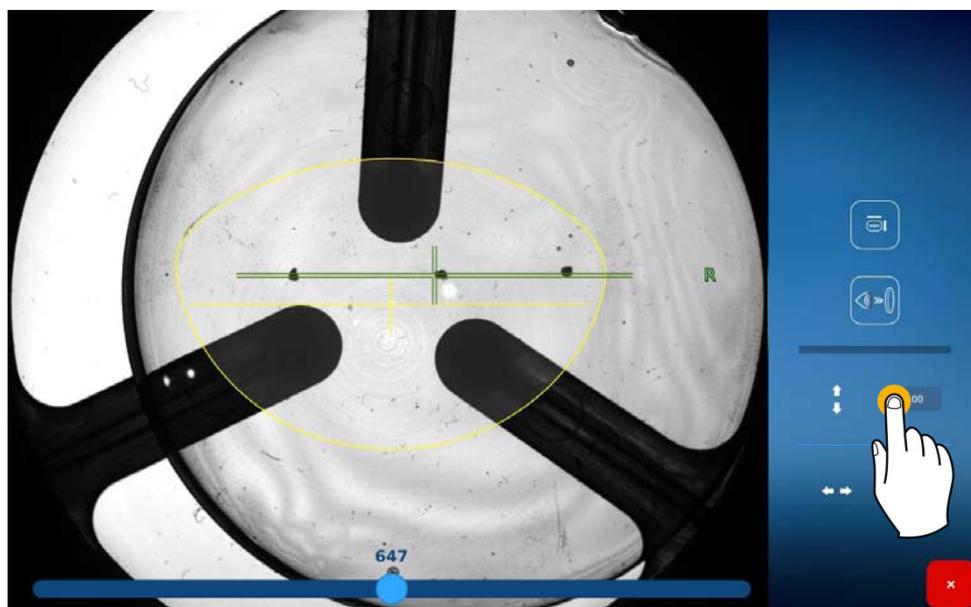
Alinee manualmente los 3 puntos a lo largo del eje de centrado (verde), con el punto del medio en el centro de la cruz:



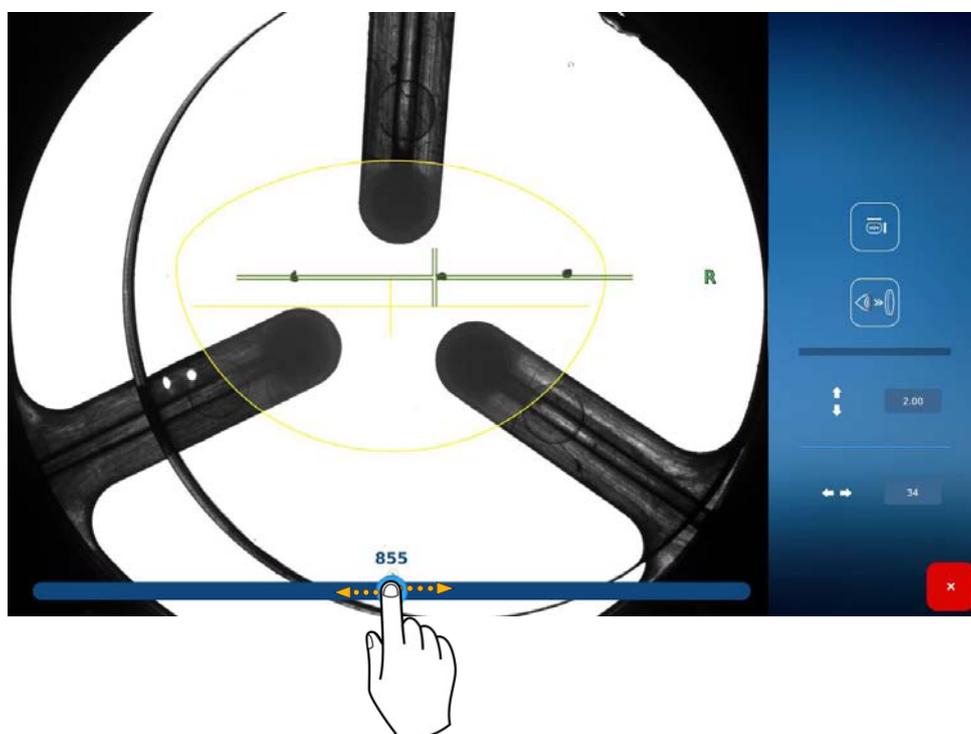
### 3.3.8.7. CENTRAR UNALENTE DE COLOR

El ajuste de luminosidad para una lente de color se realiza de forma automática. No obstante, si desea cambiar la luminosidad, proceda como se indica a continuación:

- Pulse el botón de ajuste permite manual de luminosidad. La barra de ajuste de luminosidad aparecerá entonces en la parte inferior de la pantalla.



- Mediante la barra situada en la parte inferior de la pantalla, podrá aumentar o disminuir la luminosidad del plano de posicionamiento y facilitar así el centrado de la lente.



**Aumentar o disminuir la luminosidad del plano de posicionamiento**

**Pantalla con aumento de la luminosidad para centrar una lente de color**

- Una vez concluidos el ajuste y el centrado, proceda al bloqueo manual de la lente para confirmar (salvo GT).

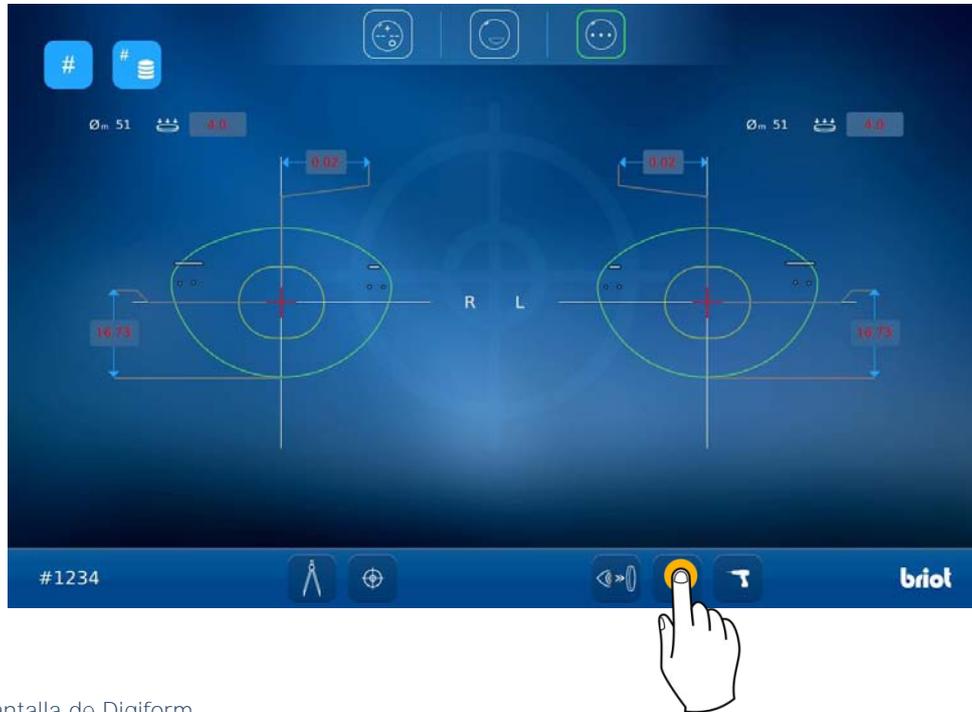
### 3.3.9. DEFORMAR UNA FORMA: FUNCIÓN DIGIFORM



En algunos casos, el patrón utilizado para las monturas perforadas o las monturas nylon no corresponde a la forma deseada.

La función Digiform permite deformar cualquier forma inicial para convertirla en un nuevo patrón.

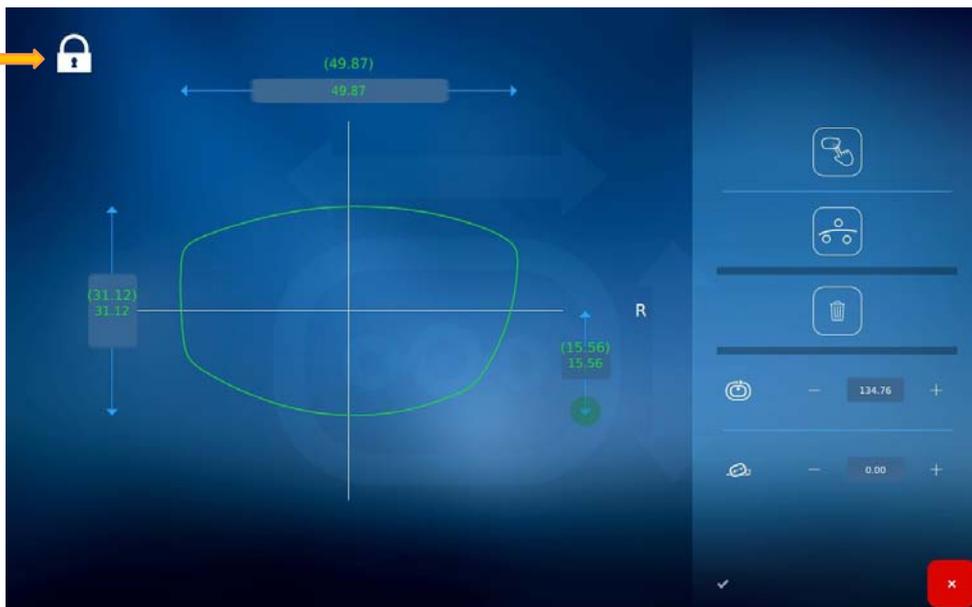
Para ello, proceda como se indica a continuación:



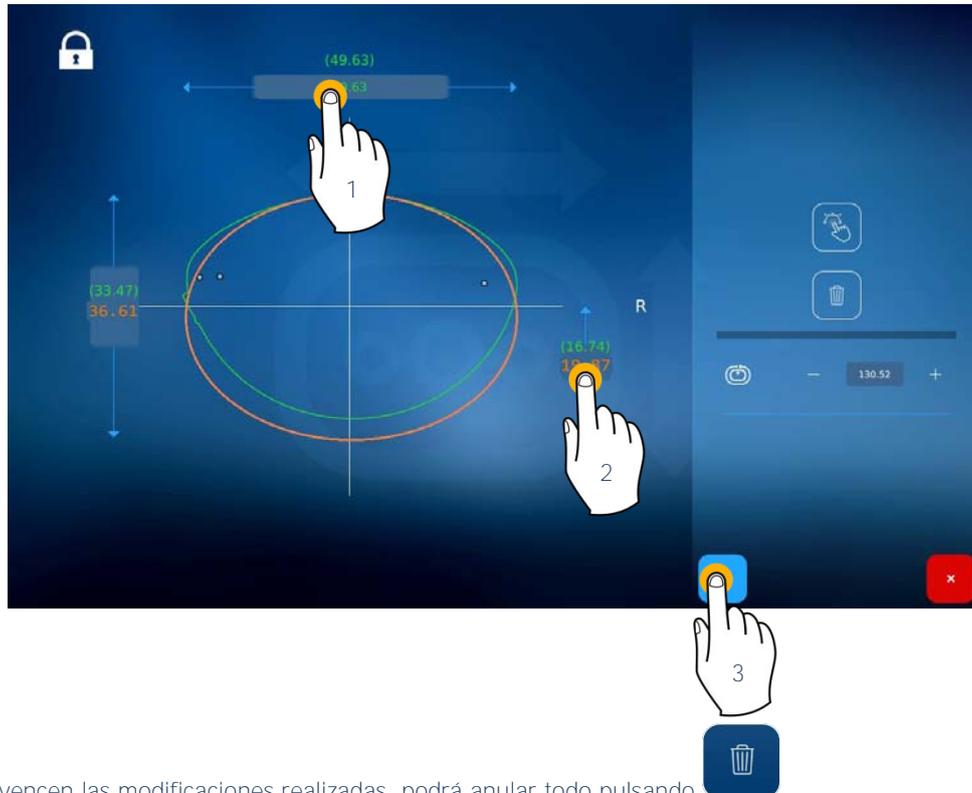
Pase a la pantalla de Digiform.

En ese momento, tiene dos posibilidades para realizar el ajuste:

- Candado cerrado: la modificación de los valores (de altura o anchura) se aplica proporcionalmente a toda la forma (en color verde).
- Candado abierto: los valores se modifican de un modo no proporcional a la forma original (en color verde).



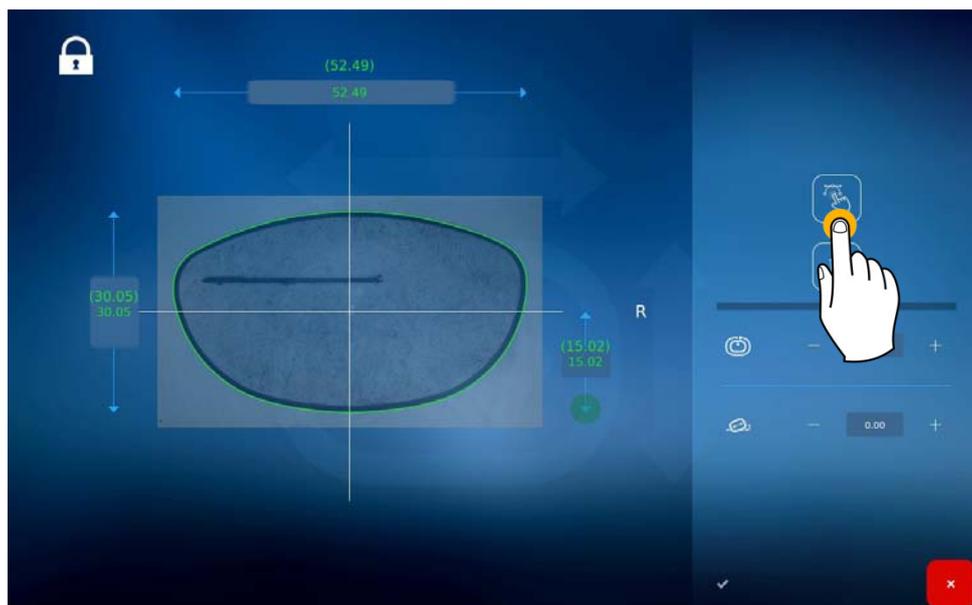
Para modificar los valores que aparecen en la pantalla (en color verde), pulse el valor que desea cambiar (1), de forma que aparezca el teclado numérico, o bien pulse la zona verde, para estirar la parte inferior de la forma (2). En ese momento se visualizará la nueva forma (en color naranja). Puede confirmar (3).



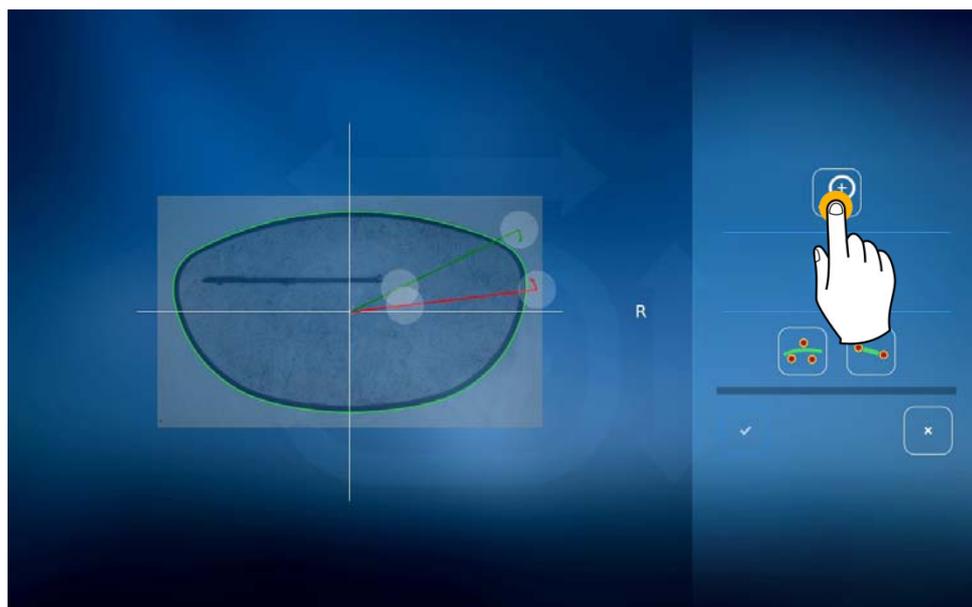
Si no le convencen las modificaciones realizadas, podrá anular todo pulsando .

Usted también podrá modificar una forma por lisado (si se ha detectado una imperfección de la forma o simplemente para rediseñar una parte de la forma)

Para acceder a la función de lisado, pulse 



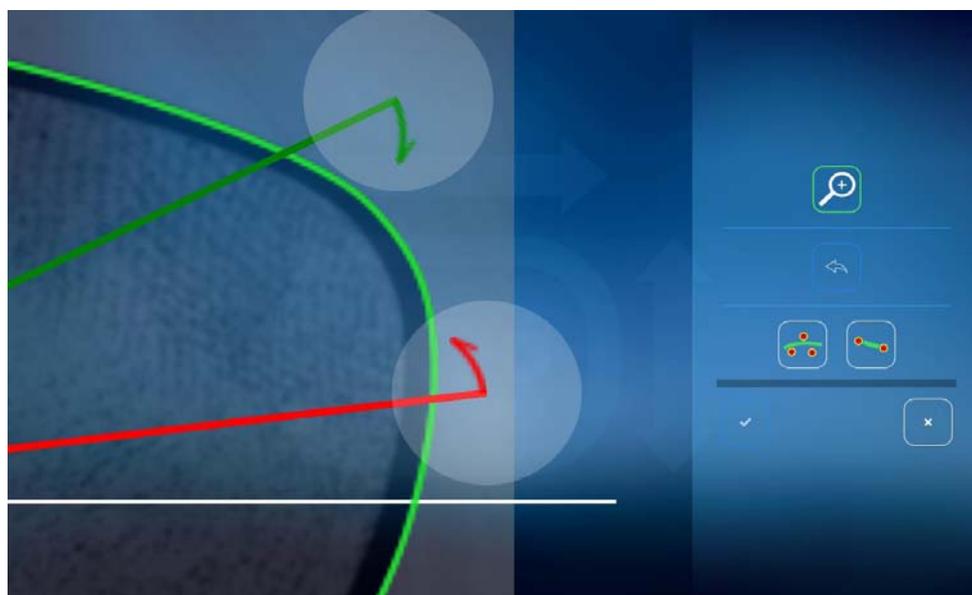
Seleccione la parte de la lente por alisar utilizando los 2 cursores (verde y rojo)



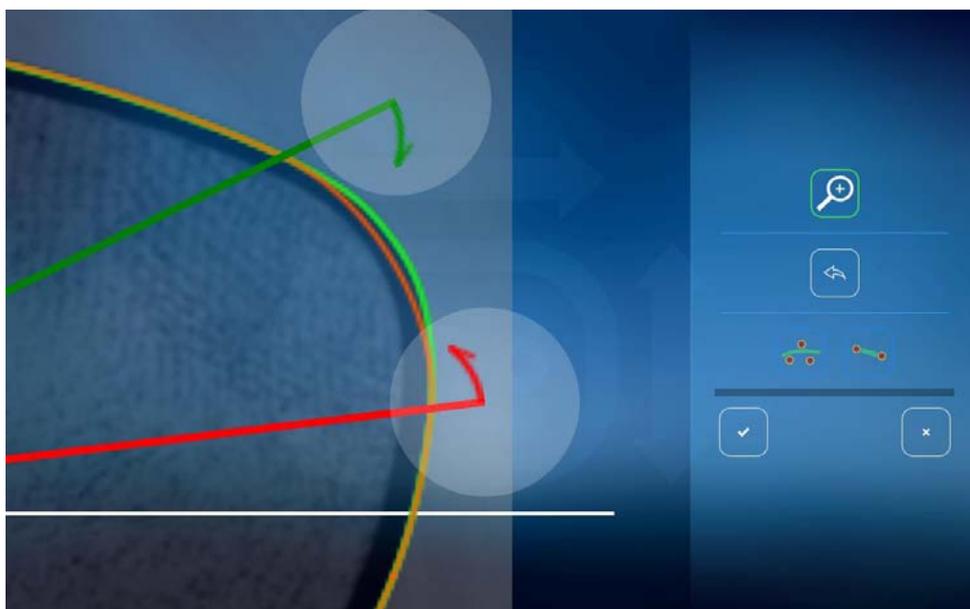
Zoom en imagen

Podrá hacer zoom en todo momento pulsando 

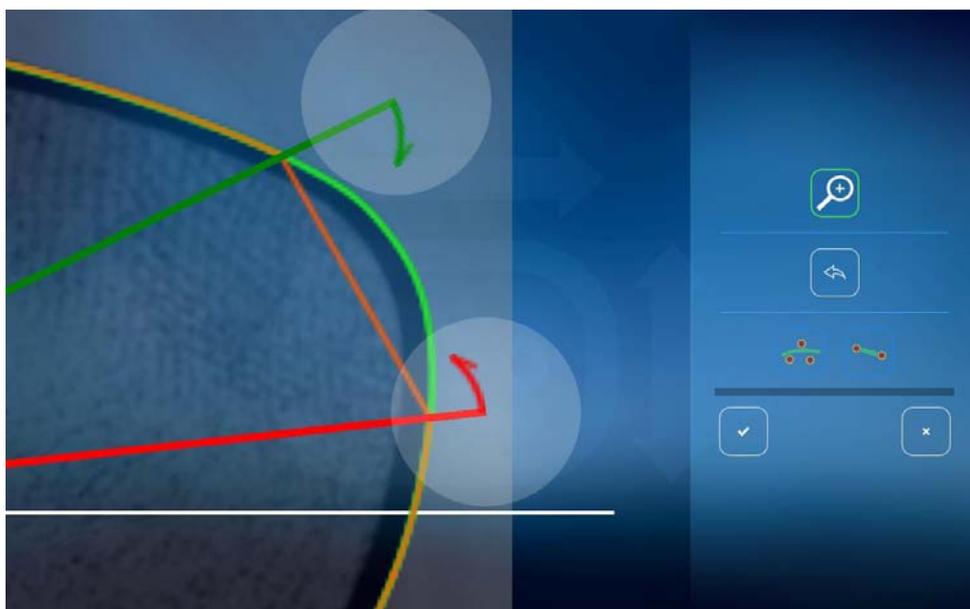
Escoja el tipo de lisado deseado pulsando  para un lisado SD (Bézier) y  para un lisado derecho.



En ese momento se visualizará en color naranja la modificación de la forma.



Ejemplo de lisado SD (Bézier)



Ejemplo de lisado derecho

Una vez que realice su selección, podrá confirmar pulsando . Si la modificación efectuada no lo satisface, pulse  para anular.

### 3.3.9.1. BLOQUEO DE LA LENTE (SALVO GT)

Antes de proceder al bloqueo manual de la lente, coloque un bloque con un adhesivo sobre el brazo del bloqueador. Hay dos tipos de bloques disponibles:

- Bloque Briot: coloque el pasador entre los dos puntos.



- Bloque Weco



Para bloquear una lente, proceder como se describe a continuación:

- Seleccionar el tipo de marcado (tres puntos, progresivo...)
- Seleccionar el lado a bloquear pulsando directamente en el marco concernido (ojo derecho u ojo izquierdo).
- Colocar un soporte de lente adaptado a la lente a bloquear.
- Colocar la lente a bloquear previamente marcada sobre su soporte.
- Centrar la lente a bloquear para que las marcas correspondan con la mira.
- Colocar un bloque equipado con un adhesivo en el cabezal del bloqueador (atención: el uso de adhesivos no recomendados explícitamente por Briot puede provocar funcionamientos incorrectos durante futuras fases de biselado).
- Sujetar la lente durante el bloqueo.
- Voltar el cabezal del bloqueador a 180°.
- Girar el brazo del bloqueador.
- Bajar el cabezal del bloqueador sobre la lente.
- Una vez terminado el bloqueo, retirar la lente bloqueada de su soporte

### **3.3.9.2. RETIRAR UNA LENTE**

Una vez concluido el bloqueo, recoja la lente, utilizando para ello el bloque.

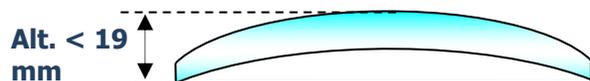


## 3.4. CARACTERÍSTICAS DE LAS LENTES

### 3.4.1. LÍMITES

El bloqueador ALTA EVOLUTION permite bloquear las lentes que presentan las características siguientes:

- > **Diámetro:**  $45 \text{ mm} < \varnothing < 80 \text{ mm}$
- > **Índice y color:** el índice y el color no tienen ninguna incidencia en el centrado automático.
- > **Tratamiento:** el tratamiento de la lente, en particular el tratamiento anti-reflejo, no tiene incidencia en la medición de la misma.
- > **Altura:** la altura máxima de la lente es de 19 mm. Coloque la lente sobre una superficie plana y mida la «altura» máxima a partir del centro de dicha lente.



## 4. CONFIGURACIÓN

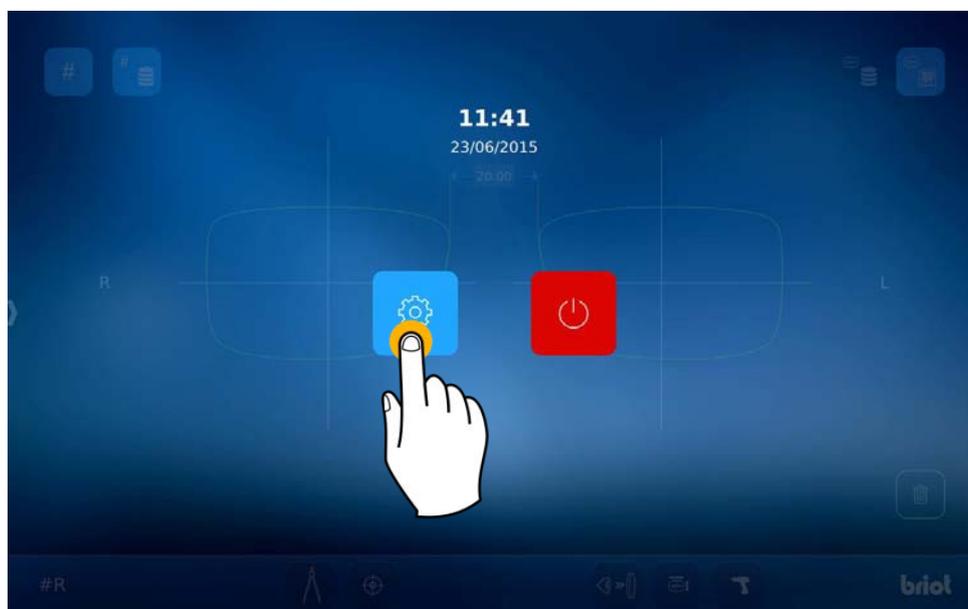
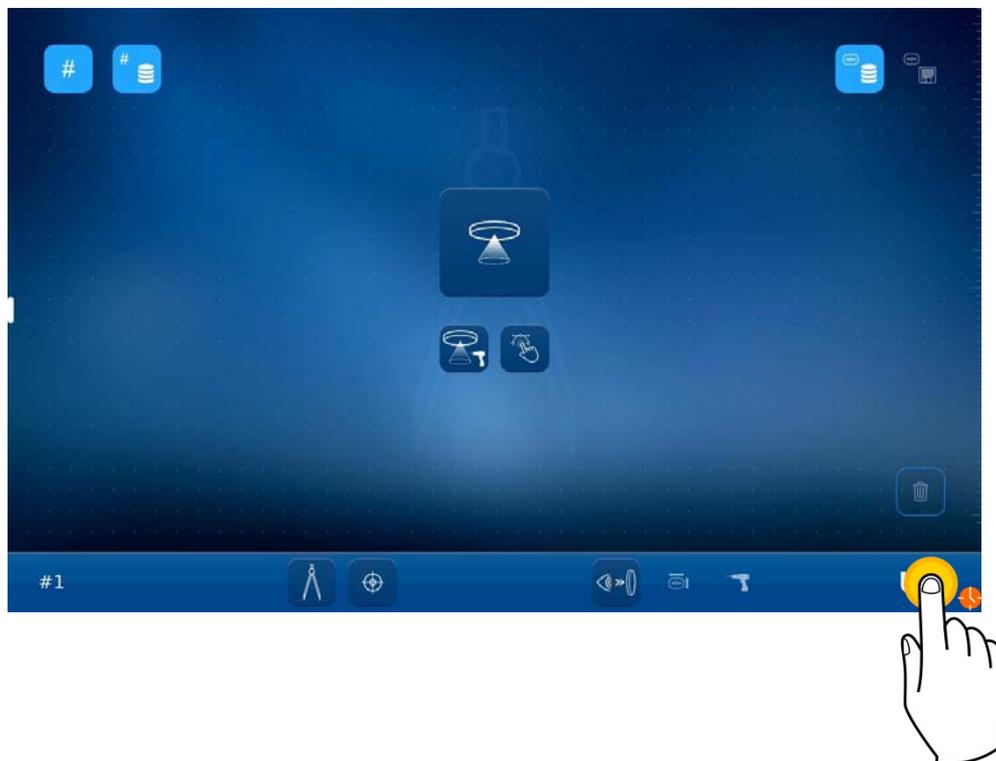
*EVOLUTION*  
*EVOLUTION.GT*

## 4.1. PRESENTACIÓN

### 4.1.1. ACCEDER A LA PANTALLA DE CONFIGURACIÓN

La pantalla principal de introducción o de centrado permite acceder a los diferentes menús técnicos del usuario, desde los que podrá ajustar su máquina.

Para acceder a la pantalla de configuración, hacer una pulsación larga en el logo «Briot».

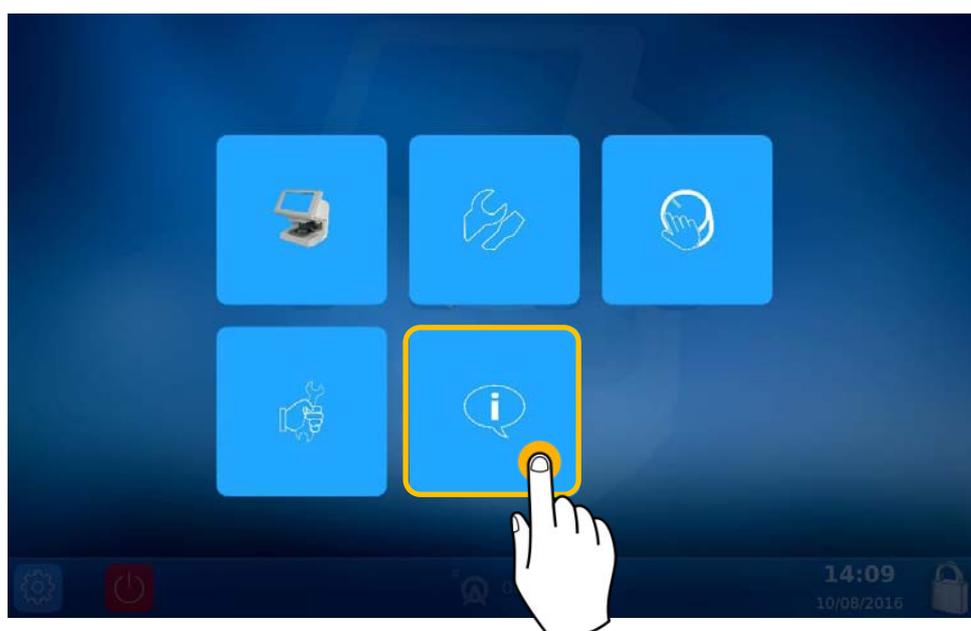




Para acceder a los diferentes menús disponibles (ver el ejemplo en color naranja que aparece más adelante), desplácese de una pantalla a otra hasta llegar al menú deseado (1).



También puede acceder a una pantalla en la que se reúnen los parámetros de la máquina pellizcando la pantalla (2).



## 4.2. PANTALLAS DE AJUSTE DE PARÁMETROS

### 4.2.1. MENÚ PERSONALIZACIÓN

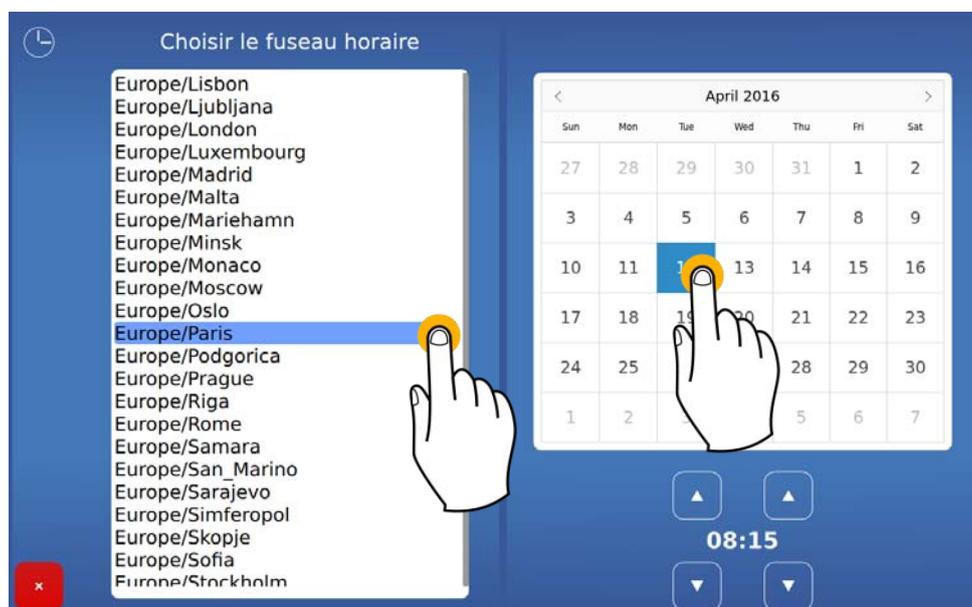


Se encuentra ahora en la pantalla Personalización:



#### 4.2.1.1. CONFIGURAR LA FECHA Y LA HORA

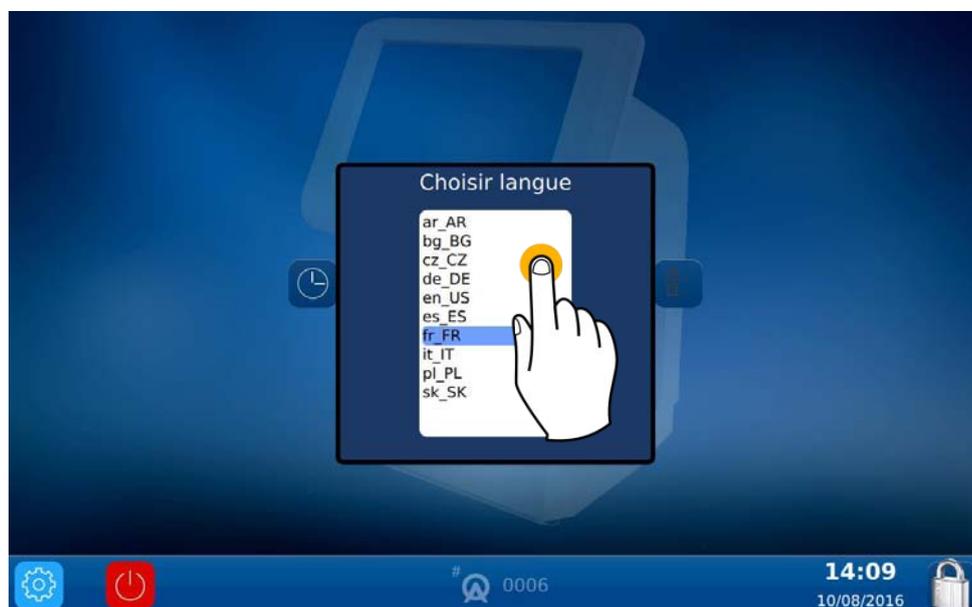
Para configurar la fecha y la hora de su máquina, proceda como se indica a continuación:



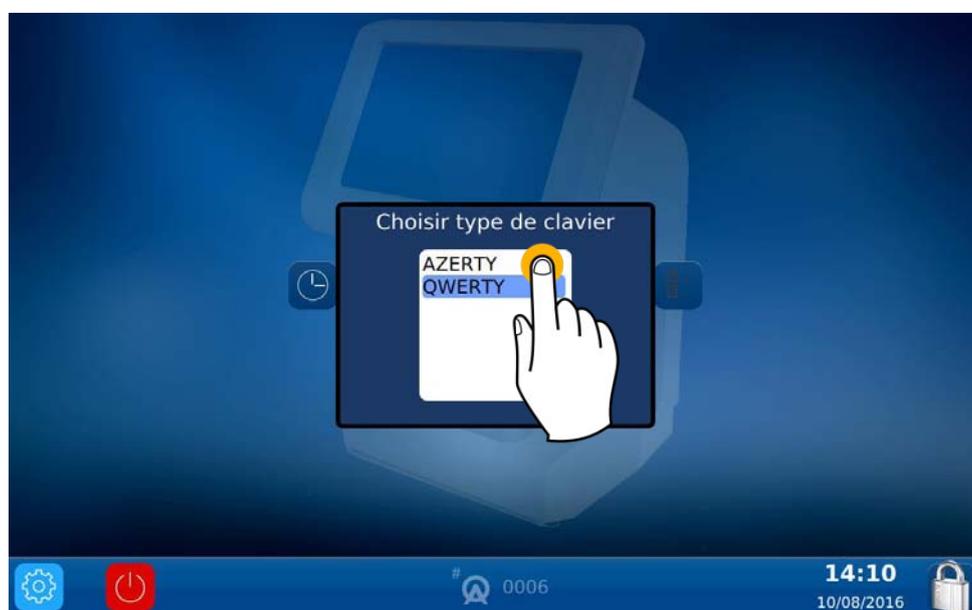
*Cambiar el huso horario antes de cambiar la hora.*

### 4.2.1.2. CONFIGURAR LA LENGUA DEL OPERARIO

Para configurar la lengua del operario predeterminada, proceda como se indica a continuación:



### 4.2.1.3. CONFIGURAR EL TECLADO



#### 4.2.1.4. CONFIGURAR LOS PARÁMETROS PREDETERMINADOS

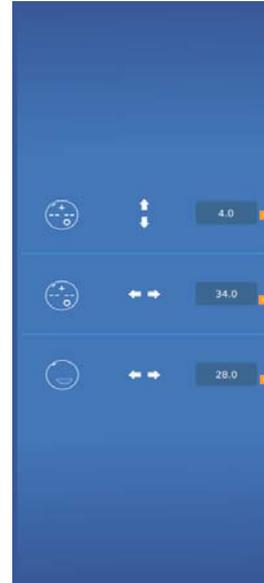
Para configurar los parámetros predeterminados, proceda como se indica a continuación:



##### 4.2.1.4.1. DETALLES DE LOS PARÁMETROS



- Delta X
- Semi-distancia pupilar
- Delta Y
- Altura de encuadre
- Altura mixta
- Altura de centrado predeterminada



- Altura entre micrograbados y la referencia del bloqueo
- Anchura entre micrograbados
- Anchura del segmento bifocal

↑  
↑  
Valor predeterminado

↑  
↑  
Valor al que se puede acceder mediante una pulsación larga

**Sobredimensionado**



NOTA: Los valores de sobredimensionado se van acumulando. Por ejemplo: El sobredimensionado total en modo (++) corresponde a la suma del sobredimensionado predeterminado + el sobredimensionado (+) + el sobredimensionado (++).

Los sobredimensionados se aplican a la anchura de la forma. La modificación se llevará a cabo de un modo proporcional en toda la forma.

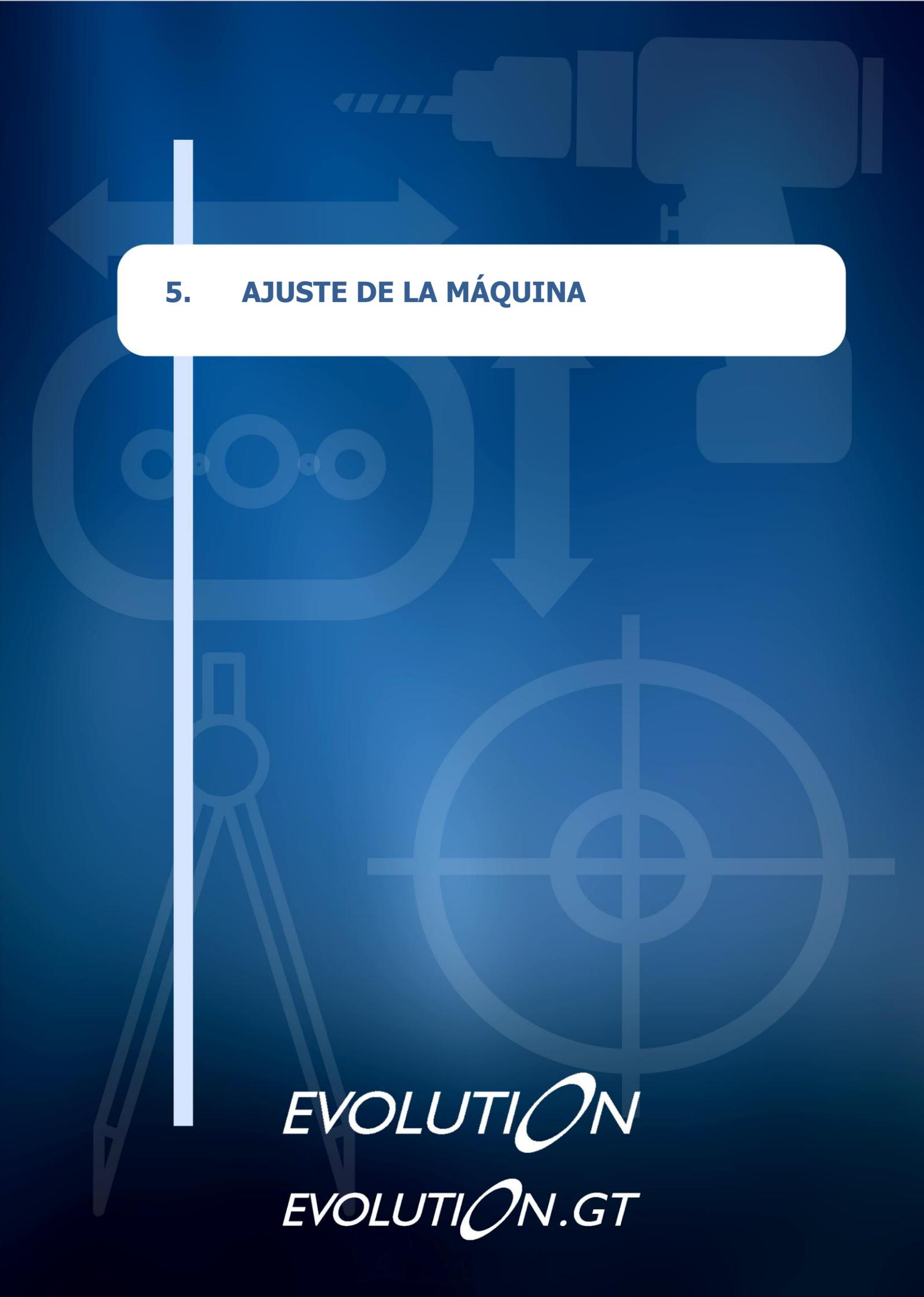
\*Marcar la casilla únicamente si su biseladora no trata el bloqueo descentrado.

4.2.2. **MENÚ INFORMACIÓN**



Se encuentra ahora en la pantalla Información. Mediante esta pantalla podrá acceder a las características de la máquina, en caso de que necesite conocerlas para llamar al servicio técnico.

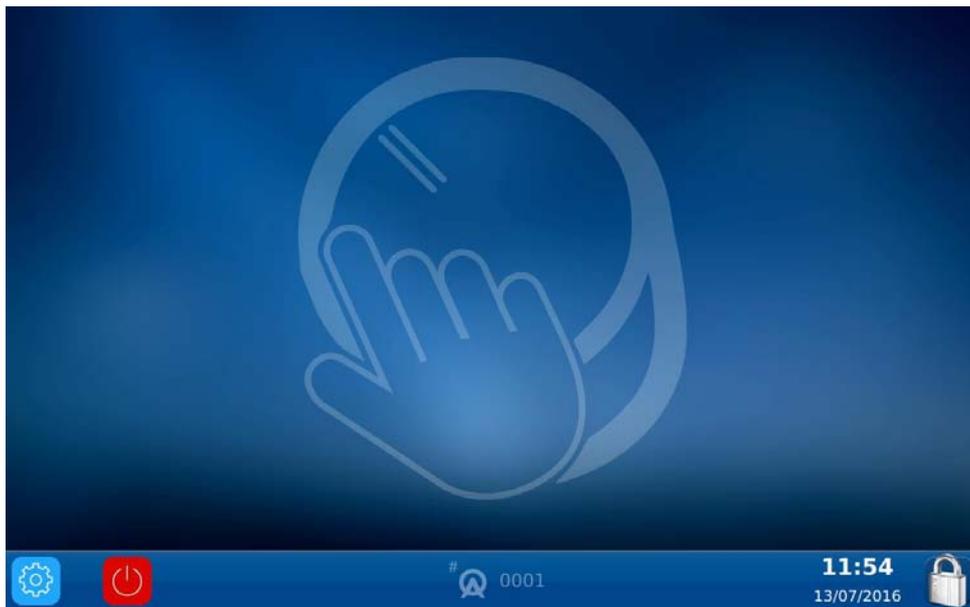




**5. AJUSTE DE LA MÁQUINA**

*EVOLUTION*  
*EVOLUTION.GT*

## 5.1. PRESENTACIÓN



-> Solo los técnicos certificados tienen acceso a los ajustes.



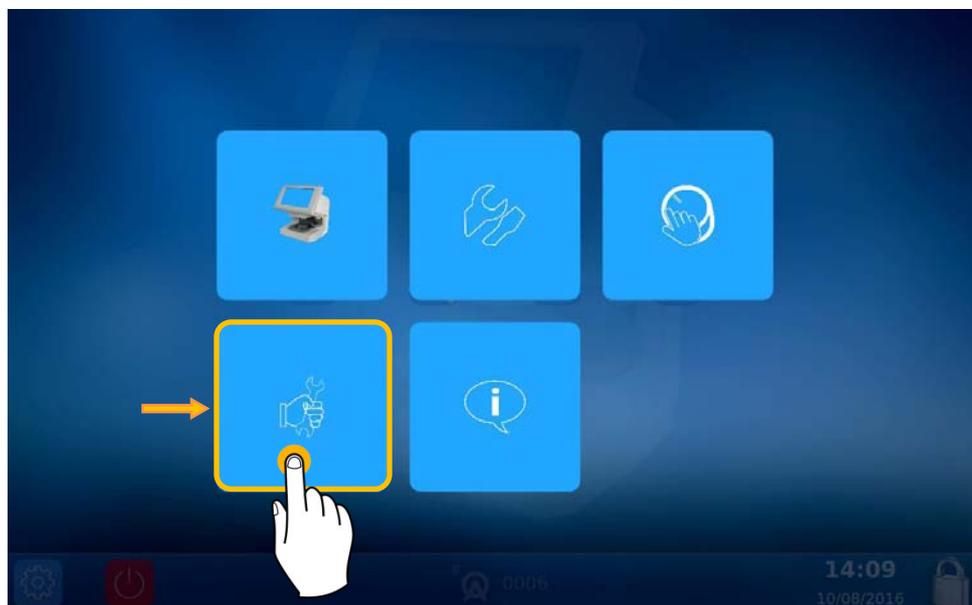
## 6. MANTENIMIENTO

*EVOLUTION*  
*EVOLUTION.GT*

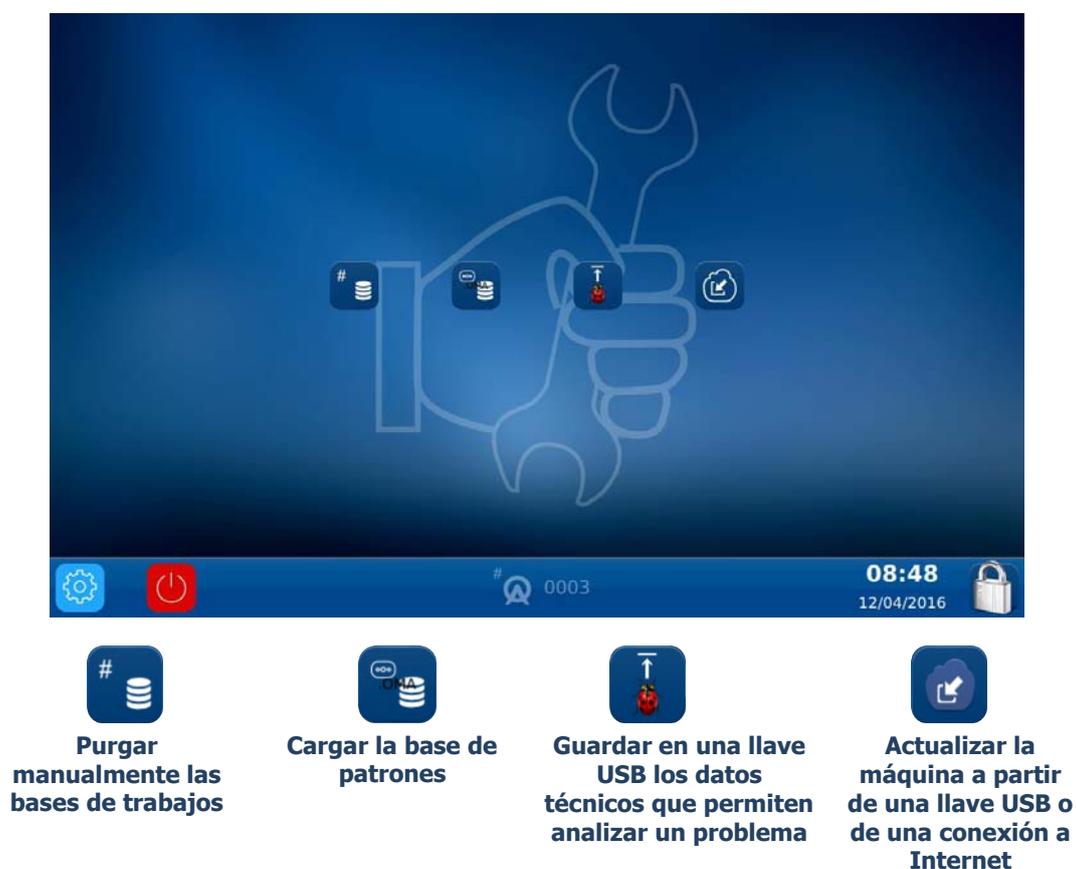
## 6.1. PRESENTACIÓN

Para garantizar el rendimiento de su máquina, usted debe realizar regularmente ciertas operaciones de mantenimiento, así como configurar y ajustar el equipo de acuerdo con el uso que desee darle.

La pantalla técnica de usuario principal proporciona acceso a los menús técnicos de usuario, incluyendo el de Mantenimiento, tal y como se muestra en naranja a continuación:

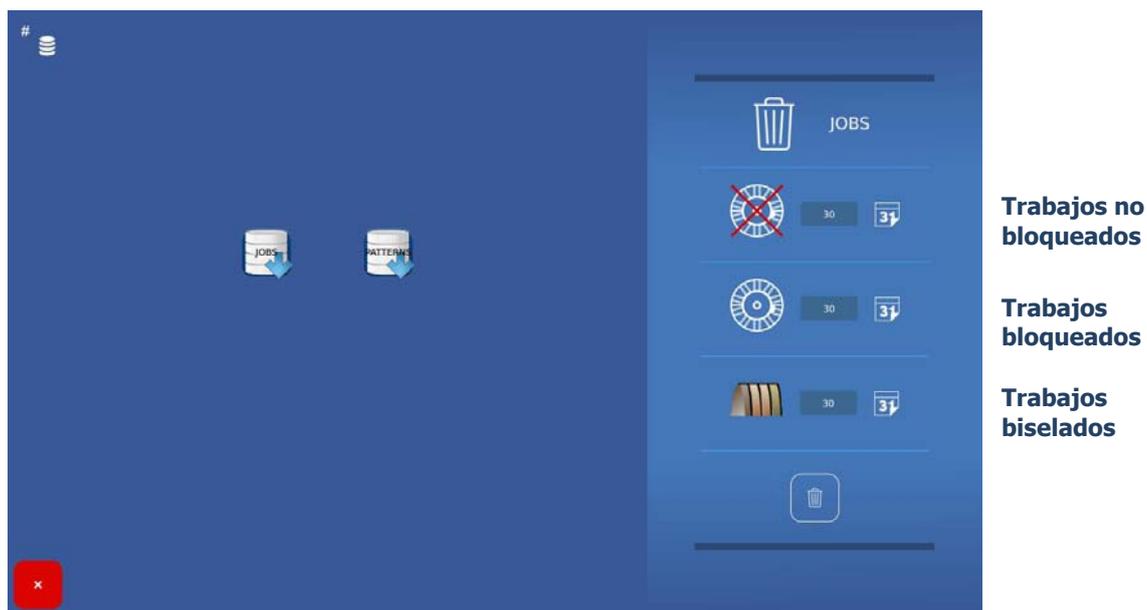


Se encuentra ahora en la pantalla de Mantenimiento:



### 6.1.1. PURGAR MANUALMENTE LAS BASES DE TRABAJOS

Para purgar sus bases de trabajos de más de 30 días\*, proceda como se indica a continuación:



*Nota:* La purga no se llevará a cabo hasta que no se pulse el botón

*Sugerencia:* Puede modificar la duración de cada purga según sus necesidades.

### 6.1.2. CARGANDO LA BASE DE PATRONES



**Carga del dispositivo USB formateado en FAT 32**



**Cargar la máquina a la memoria USB**

## 6.2. MANTENIMIENTO DEL CENTRADOR/BLOQUEADOR

### 6.2.1. LIMPIAR EL PLANO DE POSICIONAMIENTO

Para limpiar el plano de posicionamiento, proceda como se indica a continuación:

- 1- Retire cualquier elemento que pueda impedir el buen desarrollo de la operación.
- 2- Limpie con un trapo de microfibra, seco, no graso y sin hilachos.

Nota: Se recomienda limpiar el plano de posicionamiento con un movimiento circular, y del centro hacia el exterior.

**¡ATENCIÓN! EVITE CUALQUIER CONTACTO DEL PLANO DE POSICIONAMIENTO CON UN CUERPO GRASO O CON LOS DEDOS. CUALQUIER PÉRDIDA DE OPACIDAD DEL PLANO DE POSICIONAMIENTO PUEDE PROVOCAR UN FUNCIONAMIENTO INCORRECTO DEL APARATO NO CUBIERTO POR LA GARANTÍA.**

## 6.3. MANTENIMIENTO DE LA PANTALLA TÁCTIL

### 6.3.1. LIMPIEZA DE LA PANTALLA TÁCTIL

Para limpiar la pantalla táctil, apague en primer lugar la máquina (si está encendida). Limpie la pantalla, sin apoyarse en ella, utilizando un paño suave, seco y sin hilachos.

**¡ATENCIÓN! EVITE CUALQUIER UTILIZACIÓN DE PRODUCTOS TALES COMO AGUA O PRODUCTOS QUÍMICOS. SE PERMITE LA UTILIZACIÓN DE ALCOHOL DE TIPO ETANOL PARA LA ELIMINACIÓN DE MARCAS RESISTENTES A LA LIMPIEZA EN SECO. TODO DAÑO A LA PANTALLA TÁCTIL COMO RESULTADO DE UN MANTENIMIENTO INAPROPIADO PUEDE PROVOCAR UN FUNCIONAMIENTO INCORRECTO DEL APARATO NO CUBIERTO POR LA GARANTÍA.**

## 6.4. MANTENIMIENTO PREVENTIVO

### 6.4.1. CONSEJOS

Optimizará la vida útil de su máquina si utiliza únicamente las piezas recomendadas por el fabricante.

### 6.4.2. TABLA DE SUSTITUCIONES PARA PIEZAS ESTÁNDAR

#### 6.4.2.1. ACCESORIOS

Junto con el bloqueador ALTA EVOLUTION se suministran los siguientes accesorios:

Accesorio	Referencia LTO
Maleta con espuma	S3 64 029
Soporte de bloque Briot magnético GM V3 Ø 25	11 53 026
Bloqueador Briot magnético PM V3 Ø 19	11 53 027
Bloqueador Briot magnético 16/plano	11 53 038
Bolígrafo indeleble negro	24 06 211
Frame setting tool	14 06 528
Herramienta de trazado de eje sobre lente de presentación	14 04 357
Cable Ethernet 5M RJ45/RJ45 derecho CAT6UTP	22 34 058

#### 6.4.2.2. CONSUMIBLES

Los consumibles que se encuentran disponibles para el bloqueador ALTA EVOLUTION son los siguientes:

Consumible	Referencia LTO
Soporte de bloque Briot magnético GM V3 Ø 25	11 53 026
Bloqueador Briot magnético PM V3 Ø 19	11 53 027
Bloqueador Briot magnético 16/plano	11 53 038
Bolígrafo indeleble negro	24 06 211
oporte de lente de pequeño diámetro	S3 90 027
Soporte de lente de gran diámetro	S3 90 026

\* Consumibles no incluidos en la maleta de accesorios

## 6.5. MENSAJES

### 6.5.1. TIPOS DE MENSAJES

Existen tres tipos de mensajes:

- El mensaje informativo
- El mensaje de advertencia
- El mensaje de error

### 6.5.2. LISTA DE MENSAJES

En las siguientes tablas se muestran los mensajes que pueden aparecer con mayor frecuencia cuando se utiliza la máquina, así como las posibles soluciones para cada uno de ellos.

#### 6.5.2.1. LISTA DE MENSAJES DE ADVERTENCIA

N.º del problema	Mensaje	Condición(es) para que aparezca
2	A new automation board has been detected.	Se ha cambiado la tarjeta de automatización. Los datos de la tarjeta de automatización no son válidos. La tarjeta no ha sido probada por el proveedor.
5	Invalid IoBoard serial number or not tested board.	
2016	Save settings?	
2021	Insert tool 14-04-344 (D 90), Adjust the led position.	
2024	Please insert Round 30 calibration in the center	
2025	Please insert Round 60 calibration in the center	
3002	Do you want to save this settings?	
6001	Unable to start the storage service.	Problema de conexión con el servidor de la base de datos.

#### 6.5.2.2. LISTA DE MENSAJES DE ERROR

Si se produce un error, es preferible que llame al servicio técnico de su proveedor y le indique el número exacto del error y el texto correspondiente al mismo.

A continuación encontrará la lista de los mensajes de error que pueden aparecer cuando utilice su máquina.

En ocasiones, es posible solucionar determinados problemas sin llamar al servicio técnico.

Para esos casos, se indica la acción que se debe realizar.

N.º del problema	Mensaje	Condición(es) para que aparezca
1	IO Board Connection Error.	No se encuentra el dispositivo USB solicitado => Provoca que se alerte de un error de conexión.
1	IO Board Connection Error.	La tarjeta IO no responde a las solicitudes de conexión => Provoca que se alerte de un error de conexión.
1	IO Board Connection Error.	Es imposible resetear el cortocircuito en la tarjeta IO => Provoca que se alerte de un error de conexión.
1	IO Board Connection Error.	No se puede abrir el puerto serie => Provoca que se alerte de un error de conexión.
1	IO Board Connection Error.	Pérdida de conexión detectada mediante polling => Provoca que se alerte de una pérdida de conexión.
1	IO Board Connection Error.	El Rx del puerto com no funciona => Provoca que se alerte de una pérdida de conexión.
1	IO Board Connection Error.	Detección de cortocircuito en la tarjeta IO => Provoca que se alerte de una pérdida de conexión.
1	IO Board Connection Error.	Error en la actualización de la tarjeta.
2019	Layout error, assservissement impossible	Servomando de led imposible durante el tratamiento.
2019	Layout error	Imposible iniciar inspección.
2026	Calibration Pros Error.	Imposible analizar las imágenes de la cámara. ->.
4001	PROS: Adjustment processing error LED.	O bien se ha superado el accionamiento máximo del led, o bien el tiempo de exposición está fuera de los márgenes tolerados.
4002	PROS: Adjustment processing error Pixel.	Imposible calcular el tamaño de píxel.
4002	PROS: Adjustment processing error Pixel.	La diferencia del tamaño de píxel en X e Y > +- 0,005 mm

## 7. ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

*EVOLUTION*

*EVOLUTION.GT*

## 7.1. ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

El bloqueador ALTA Evolution/Evolution GT presenta las siguientes características generales:

- Dimensiones:

ALTA EVOLUTION :

- ✓ Anchura: **325 mm**
- ✓ Profundidad: **305 mm**
- ✓ Altura: **435 mm**

EVOLUTION GT :

- ✓ Anchura : **310 mm**
- ✓ Profundidad : **305 mm**
- ✓ Altura : **435 mm**

- Peso: **11 kg**
- Capacidad de la memoria de trabajos: **5000 trabajos**
- Producto: DC 12V  $\overline{\text{---}}$  35W
- Adaptador externo de corriente alterna (fuente de alimentación conmutada)
  - ✓ 100-240V~ 50/60Hz 2A Max
  - ✓ DC 12V  $\overline{\text{---}}$  3.75A
- Normativa CEM:
  - ✓ Conforme con la directiva CEM 2004/108/CEE
  - ✓ EN 55022 «Clase B»
  - ✓ EN 61000 – 6 – 2
  - ✓ EN 61000 – 6 – 3
- Normativa de seguridad:
  - ✓ Conforme con la directiva 2014/35/UE
  - ✓ IEC 61010-1 Issued:2010/06/10 Ed3, Corr.1:2011, Corr.2:2013
- Estándares UL para versión US 120 V - 60 Hz:
  - ✓ UL 61010-1:2012 Ed.3 +R : 29 apr 2016
  - ✓ CSA C22.2#61010-1-12:2012 Ed.3 +U2
- Instalación: **Categoría II**
- Grado de contaminación: **II**
- Temperatura de funcionamiento: **De 13 °C a 40 °C**
- Tasa de humedad máxima: **80 % en el caso de temperaturas de hasta 31 °C, porcentaje que se irá reduciendo de forma lineal hasta llegar al 50 % de humedad relativa a 40 °C**
- Altitud máxima: **2000 metros**



**EL FABRICANTE NO PUEDE ASUMIR NINGUNA RESPONSABILIDAD POR LOS DAÑOS PROVOCADOS POR UN USO DE LA MÁQUINA EN EL QUE NO SE RESPETEN LAS INSTRUCCIONES DE ESTE MANUAL O LAS QUE FIGURAN ESCRITAS EN EL EQUIPO.**



**8. ANEXO**

*EVOLUTION*

*EVOLUTION.GT*

## 8.1. PRESENTACIÓN DE LOS BOTONES

### 8.1.1. BOTONES COMUNES A TODAS LAS PANTALLAS



: Abrir un trabajo



: Acceder a la lista de trabajos existentes



: Acceder a la lista de patrones guardados en la memoria



: Guardar un patrón



: Eliminar los datos introducidos



: Acceder a la pantalla de introducción



: Acceder a la pantalla de centrado



: Acceder a la pantalla de visualización rápida



: Acceder a la pantalla de Digiform



: Acceder a la pantalla de perforación



: Descentrado de una lente progresiva



: Confirmar las modificaciones



: Cancelar las modificaciones

### 8.1.2. BOTONES DE LA PANTALLA DE INTRODUCCIÓN



: Activar la captura de la lente según su centro de gravedad



: Activar la captura de la lente según su centro de gravedad sin detectar los taladros de perforación



: Descentrado de una lente progresiva



: Activar la introducción de la montura del lado izquierdo



: Activar la introducción de la montura del lado derecho



: Seleccionar una montura de metal



: Seleccionar la opción sin montura



: Seleccionar una montura de plástico



: Invertir los lados (L [izdo.]/R [dcho.]) de trabajo



: Efectuar una copia simétrica



: Guardar la información en un servidor externo (opcional)



: Valor de la placa de posicionamiento



: Grado de inclinación de la montura (Z-tilt)

### 8.1.3. BOTONES DE LA PANTALLA DE CENTRADO



: Centrar una lente progresiva



: Centrar una lente bifocal



: Centrar una lente marcada por tres puntos



: Aumentar o reducir la luminosidad del plano de posicionamiento para centrar una lente de color

### 8.1.4. BOTONES DE LA PANTALLA DE DESCENTRADO

-  : Descentrado de una lente progresiva
-  : Descentrado de una lente bifocal
-  : Descentrado de una lente marcada por tres puntos
-  : Diámetro de la lente
-  : Base de la lente

### 8.1.5. BOTONES DE LA PANTALLA DE DIGIFORM

-  : Introducción de los valores de un modo no proporcional a la forma original
-  : Introducción de los valores de un modo proporcional a la forma original
-  : Valor de la circunferencia de la forma
-  : Valor angular de la forma
-  : Eliminar las modificaciones realizadas
-  : Acceder a la función de alisado
-  : Alisado SD (Bézier)
-  : Alisado derecho
-  : Hacer zoom en la forma de la pantalla
-  : Confirmar las modificaciones
-  : Cancelar las modificaciones

### 8.1.6. BOTONES DE LA PANTALLA DE PERFORACIÓN



: Desplazar el taladro seleccionado hacia abajo



: Desplazar el taladro seleccionado hacia la derecha



: Desplazar el taladro seleccionado hacia la izquierda



: Desplazar el taladro seleccionado hacia arriba



: Seleccionar la perforación paralela a los ejes de fijación



: Seleccionar la perforación normal en la cara externa



: Seleccionar la perforación normal en la cara interna



: Seleccionar la perforación normal en la curva predefinida deseada



: Seleccionar varios taladros



: Aplicar una distancia idéntica entre los taladros



: Alinear los taladros seleccionados



: Seleccionar el punto de referencia



: Eliminar todos los taladros



: Añadir un taladro oblongo + número de taladros oblongos



: Añadir una muesca + número de muescas



: Añadir un taladro sencillo + número de taladros sencillos



: Realizar un taladro pasante



: Realizar un taladro ciego



: Realizar un avellanado



: Diámetro del/de los taladro/s



: Distancia del/de los taladro/s según el borde de la lente



: Profundidad del avellanado



: Anchura del avellanado

### 8.1.7. BOTONES DE LA PANTALLA DE LA LISTA DE TRABAJOS



: Clasificar por número del código de barras



: Clasificar por fecha



: Introducir un dato sobre el trabajo seleccionado



: Eliminar el trabajo seleccionado

### 8.1.8. BOTONES DE LA PANTALLA DE LA LISTA DE PATRONES



: Clasificar por número del código de barras



: Clasificar por lado de la lente (R [dcho./L [izdo.]])



: Clasificar por nombre del fabricante



: Clasificar por fecha



: Clasificar por «like»



: Clasificar por número de usos



: Eliminar la línea seleccionada



: Clasificar por lente perforada



: Visualizar la lista completa en la memoria



: Aceptar + o – un montaje



: Eliminar el fabricante

### 8.1.9. BOTONES DE LA PANTALLA SHAPE CREATOR

- : Desplazar el eje hacia abajo
- : Desplazar el eje hacia la derecha
- : Desplazar el eje hacia la izquierda
- : Desplazar el eje hacia arriba
- : Eliminación de todos los puntos
- : Forma correcta, no se requiere sobredimensionado
- : Forma +, aplicar un sobredimensionado de 0,10 mm
- : Forma ++, aplicar un sobredimensionado de 0,10 mm
-  o : Lado de posicionamiento del puente
- : Acceder a la función Shape creator
- : Hacer zoom de la forma en la pantalla
- : Tomar una imagen en live video
- : Añadir puntos a la pantalla + número de punto
- : Activar/desactivar la función magnética
- : Bloquear la cruz de centrado
- : Volver a la pantalla Shape creator
- : Seleccionar una montura de plástico
- : Seleccionar una montura sin circunferencia
- : Seleccionar una montura de metal



**briot**

2, rue Roger Bonnet  
27340 PONT DE L'ARCHE  
FRANCE  
Tél. : (33) 02 32 98 91 32  
Fax : (33) 02 35 02 02 94



*EVOLUTION*  
*EVOLUTION.GT*